

AGON
P R O



Manuale Utente
Monitor LCD
AG246FK6

AOC

Sicurezza	1
Convenzioni Nazionali.....	1
Alimentazione	2
Installazione	3
Pulizia	4
Altro	5
Installazione	6
Contenuto della confezione.....	6
Installazione del Supporto e della Base.....	7
Regolazione del Monitor	8
Collegamento del Monitor	9
Montaggio a parete	10
Funzione AMD FreeSync Premium.....	12
HDR.....	13
Regolazione	14
Tasti rapidi.....	14
Commutazione rapida.....	15
Guida ai tasti OSD (Menu).....	16
Impostazioni OSD	18
Impostazioni di gioco	19
Luminanza	21
Impostazione PIP	22
Impostazione colore.....	23
Audio.....	24
Effetto luce.....	25
Extra.....	26
Configurazione OSD	27
Indicatore LED.....	28
Risoluzione dei problemi	29
Specifiche.....	30
Specifiche generali	30
Modalità di visualizzazione preimpostate	32
Assegnazione Pin.....	34
Plug and Play	35

Sicurezza

Convenzioni Nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni notazionali utilizzate in questo documento.

Note, Avvertenze e Precauzioni

In tutto questo manuale, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in carattere grassetto o corsivo. Questi blocchi rappresentano note, avvertenze e precauzioni, e sono utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare al meglio il sistema informatico.



PRECAUZIONE: Una PRECAUZIONE indica un possibile danno all'hardware o perdita di dati e spiega come evitare il problema.



AVVERTENZA: Un'AVVERTENZA indica un potenziale rischio di danni fisici e spiega come evitare il problema. Alcune avvertenze possono apparire in formati alternativi e potrebbero non essere accompagnate da un'icona. In tali casi, la presentazione specifica dell'avvertenza è imposta dall'autorità regolatoria.

Alimentazione



Il Monitor deve essere utilizzato esclusivamente con il tipo di alimentazione indicato sull'etichetta. Se non è certo del tipo di alimentazione fornita nella sua abitazione, consulti il rivenditore o la compagnia elettrica locale.



Il Monitor è dotato di una spina con tre poli e messa a terra, una spina con un terzo pin (di messa a terra). Questa spina si inserisce esclusivamente in una presa di corrente con messa a terra, come misura di sicurezza. Se la presa non è compatibile con la spina a tre fili, far installare da un elettricista la presa corretta oppure utilizzare un adattatore per mettere in sicurezza l'apparecchio mediante messa a terra. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.



Scollegare l'unità durante temporali o quando non verrà utilizzata per lunghi periodi. Ciò proteggerà il Monitor da danni causati da sovratensioni.



Non sovraccaricare ciabatte elettriche e prolunghe. Il sovraccarico può causare incendi o scosse elettriche.



Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il Monitor solo con computer certificati UL dotati di prese configurate correttamente e contrassegnate tra 100-240V AC, Min. 5A.



La presa a muro deve essere installata vicino all'apparecchiatura e deve essere facilmente accessibile.

Installazione

! Non posizionare il Monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. Se il Monitor cade, può ferire una persona e causare gravi danni a questo prodotto. Utilizzare esclusivamente un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo raccomandati dal produttore o forniti con questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore durante l'installazione del prodotto e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto e carrello deve essere spostata con la massima attenzione.

! Non inserire mai alcun oggetto nelle fessure del cabinet del Monitor. Ciò potrebbe danneggiare i componenti del circuito, causando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul Monitor.

! Non posizionare la parte frontale del prodotto direttamente sul pavimento.

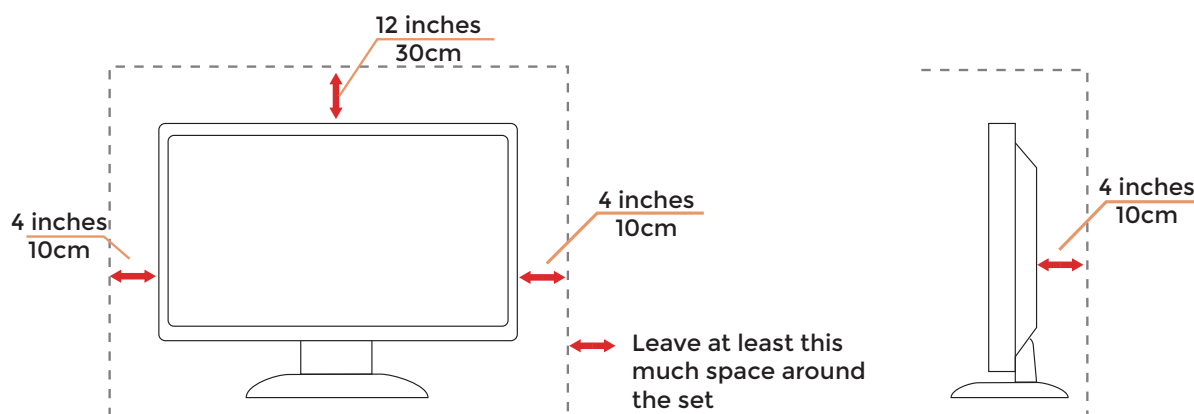
! Se si monta il Monitor su una parete o su una mensola, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire scrupolosamente le istruzioni del kit.

! Lasciare uno spazio adeguato intorno al Monitor come illustrato di seguito. In caso contrario, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente e il surriscaldamento potrebbe provocare incendi o danni al Monitor.


! Per evitare potenziali danni, come la delaminazione del pannello dalla cornice, assicurarsi che il Monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi. Se viene superato l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, il danno al monitor non sarà coperto dalla garanzia.


Di seguito sono riportate le aree di ventilazione consigliate intorno al monitor quando questo è installato a parete o sul supporto:

Installato con supporto



Pulizia


 Pulire regolarmente l'involucro con un panno morbido inumidito con acqua.


 Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido di cotone o in microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che liquidi penetrino nel case.





 Si prega di scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.

Altro

 Se il prodotto emette odori strani, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro Assistenza.

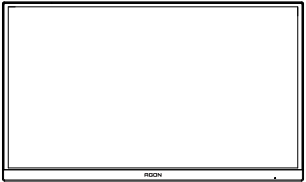
 Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da un tavolo o da una tenda.

 Non sottoporre il monitor LCD a vibrazioni intense o urti durante il funzionamento.

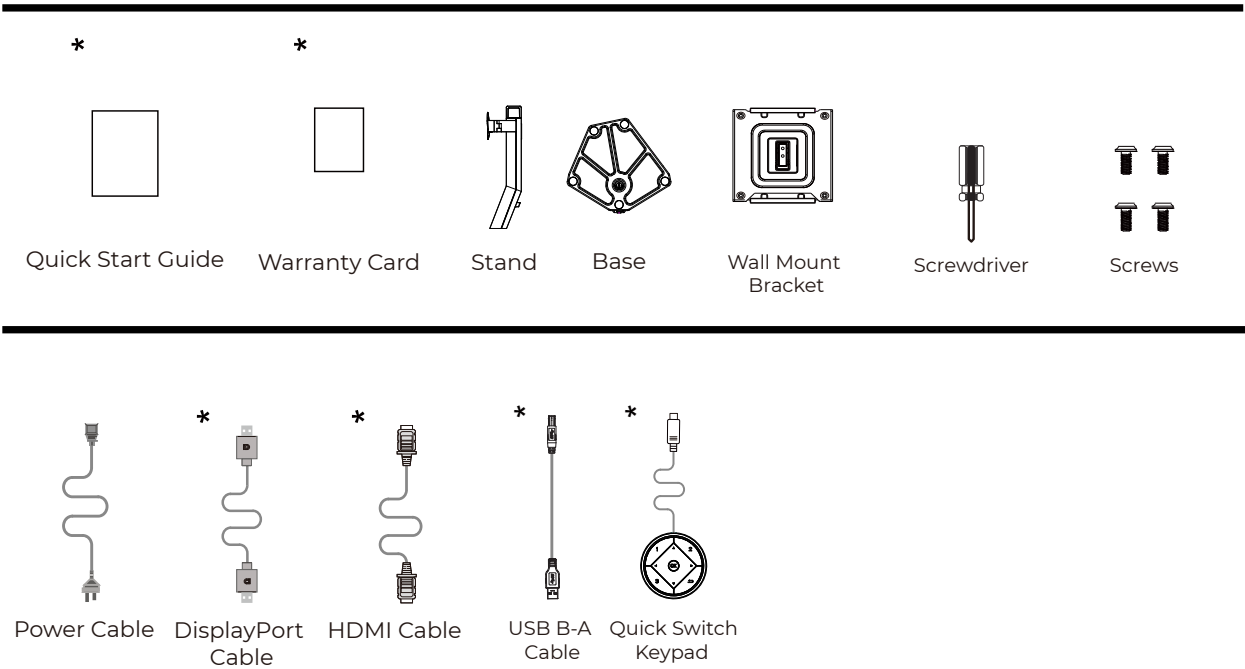
 Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

Installazione

Contenuto della confezione



Monitor



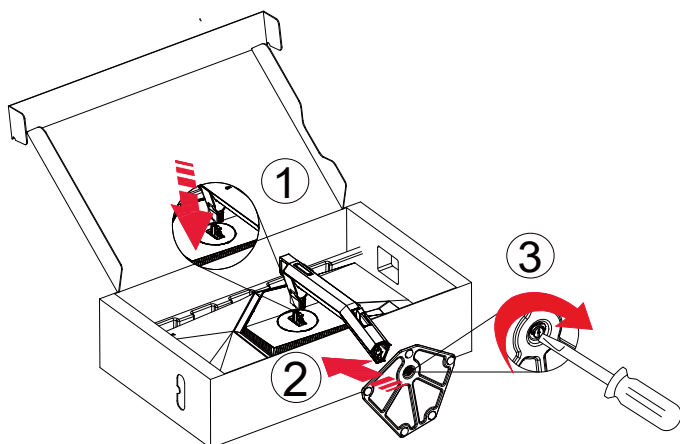
* Non tutti i cavi di segnale saranno forniti per tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con l'ufficio AOC per conferma.

Nota: conservare correttamente le parti in ferro e le viti per il montaggio a parete per un uso futuro.

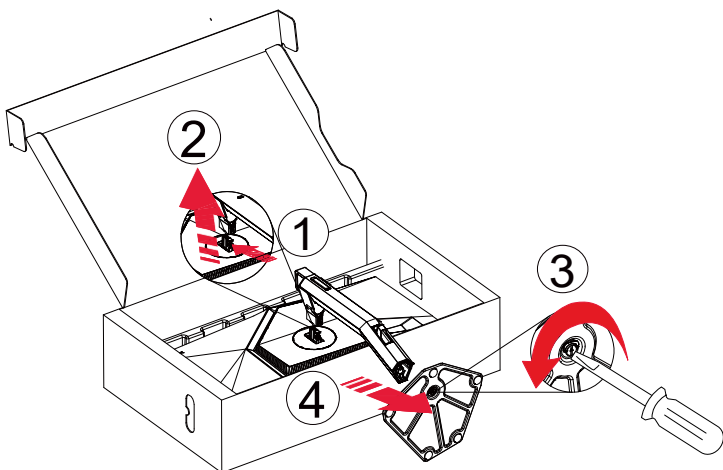
Installazione del Supporto e della Base

Si prega di installare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

Installazione:



Rimozione:



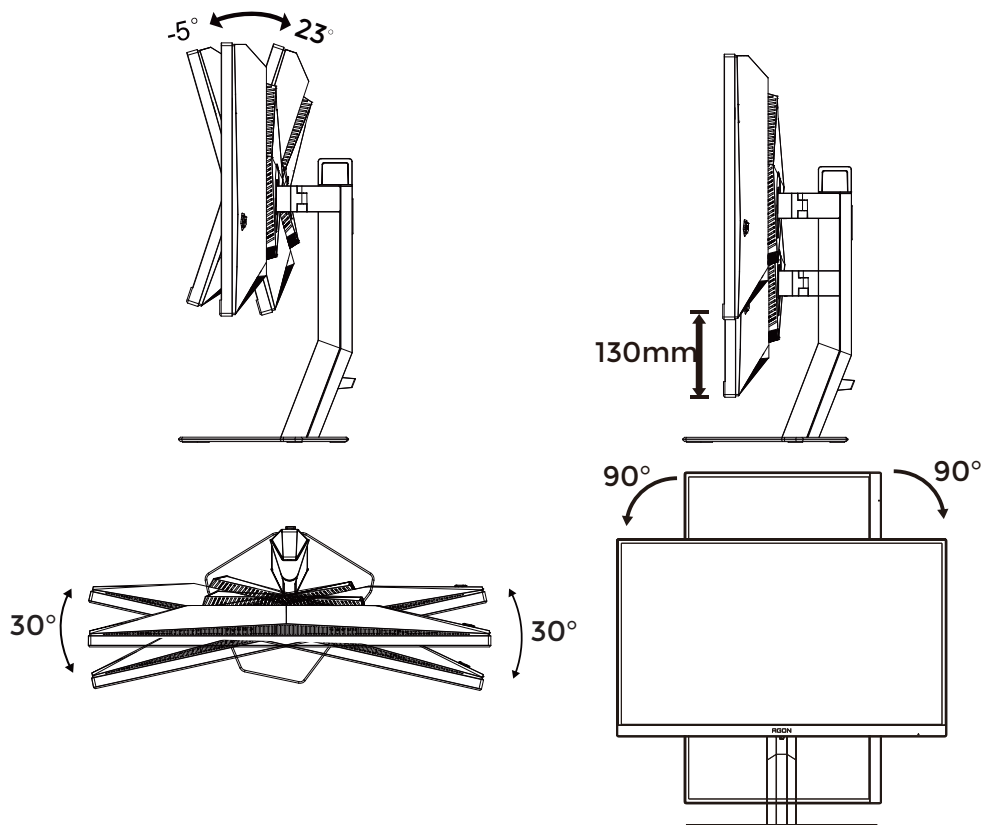
NOTA: Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

Regolazione del Monitor

Per una visualizzazione ottimale, si consiglia di guardare il monitor frontalmente e quindi regolare l'angolo secondo la propria preferenza.

Tenere il supporto per evitare che il monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il monitor come segue:



NOTA:

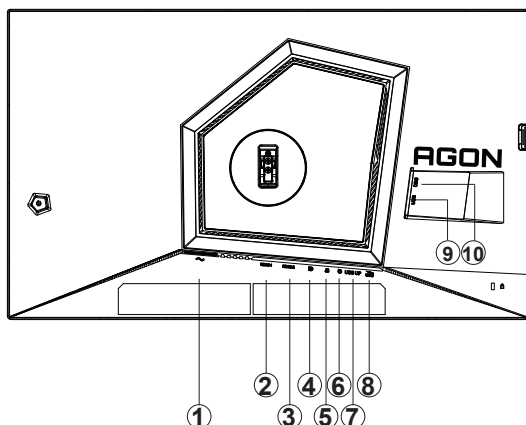
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo LCD potrebbe causare danni.

Avvertenza:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come la delaminazione del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Agire solo sulla cornice.

Collegamento del Monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del monitor.



1. Alimentazione
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Cuffie
6. Porta Quick Switch
7. USB3.2 Gen1 upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + ricarica rapida
USB3.2 Gen1 downstream x 1
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream

Collegare al PC

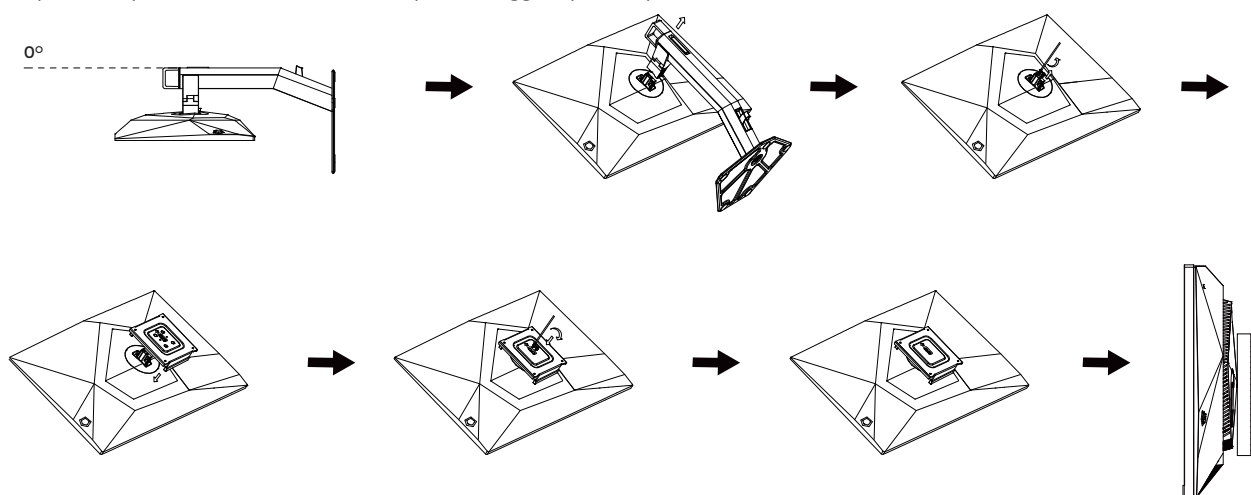
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione sul retro del display.
2. Spegner il computer e scollegare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa di corrente vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. Se non visualizza un'immagine, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare collegamenti.

Montaggio a parete

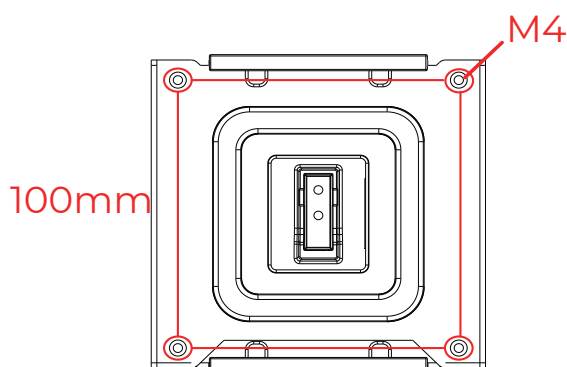
Preparazione per l'installazione di un braccio per montaggio a parete opzionale.



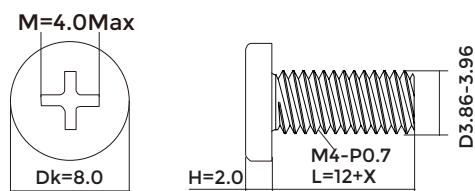
Questo Monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di questa procedura. Seguire i seguenti passaggi:

1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del Monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del Monitor.
4. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio per montaggio a parete opzionale per le istruzioni sul fissaggio a parete.

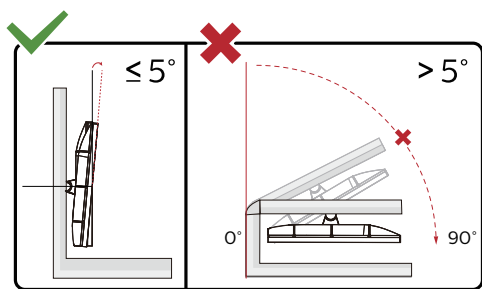
Gancio da parete:



Specifiche delle viti per gancio da parete: M4*(12+X) mm, (X = spessore della staffa per montaggio a parete)



Nota: i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; si prega di verificare con il rivenditore o il reparto ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



* Il design del display può differire da quello illustrato.

Avvertenza:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come la delaminazione del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Agire solo sulla cornice.

Funzione AMD FreeSync Premium

1. La funzione AMD FreeSync Premium è attiva con DisplayPort/HDMI.
2. Scheda grafica compatibile: l'elenco consigliato è il seguente; è inoltre possibile verificarlo visitando www.AMD.com

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (eccetto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (eccetto R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

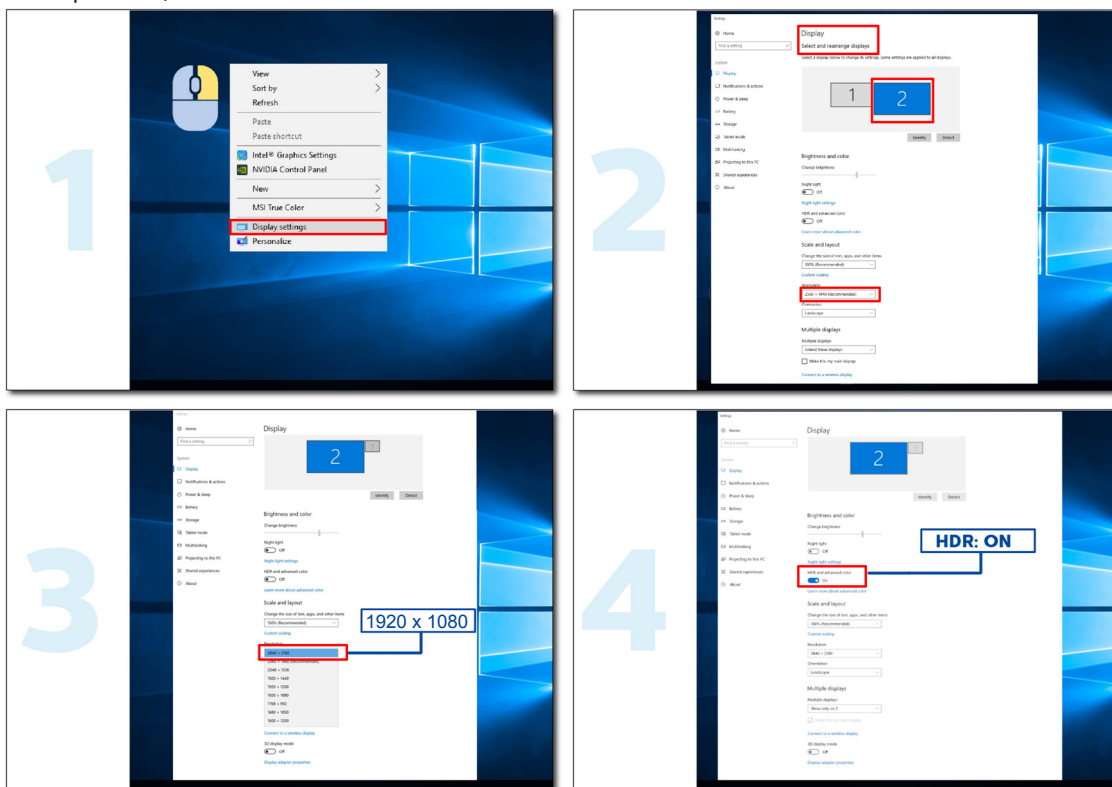
HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display può attivare automaticamente la funzione HDR se il lettore e il contenuto risultano compatibili. Si prega di contattare il produttore del dispositivo e il fornitore del contenuto per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto. Si prega di selezionare "OFF" per la funzione HDR quando non è necessaria l'attivazione automatica.

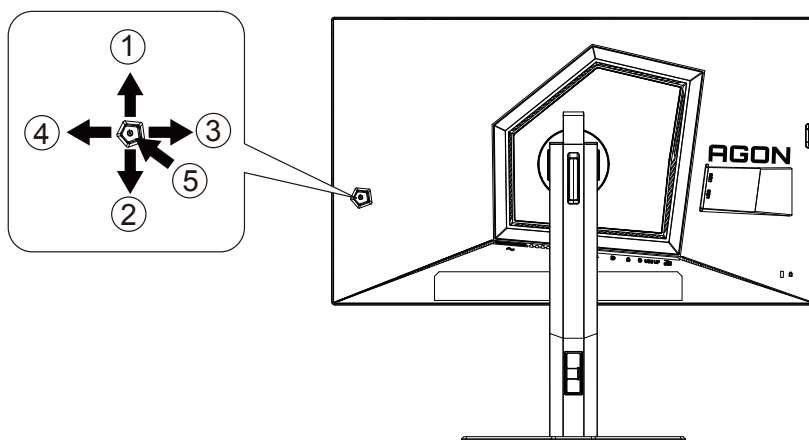
Nota:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di WIN10 precedenti alla V1703.
2. È disponibile solo l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non funziona nella versione WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz non è consigliato per l'uso su dispositivi PC, ma solo per lettori UHD o Xbox One / PS4 Pro. Impostazioni del display:
 - a. La risoluzione del display è impostata su 1920*1080.
 - b. Dopo aver avviato un'applicazione, il miglior effetto HDR si ottiene impostando la risoluzione a 1920*1080 (se disponibile).



Regolazione

Tasti rapidi



1	Sorgente/Su
2	Giù
3	Modalità gioco/Sinistra
4	Destra
5	Accensione/Menu/Invio

Accensione/Menu/Invio

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.

Quando l'OSD non è visualizzato, premere per mostrare l'OSD o confermare la selezione. Premere per circa 2 secondi per spegnere il monitor.

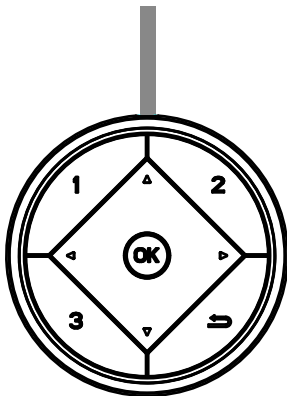
Modalità gioco/Sinistra

Quando l'OSD non è visualizzato, premere il tasto "Sinistra" per aprire la funzione Modalità gioco, quindi premere "Sinistra" o "Destra" per selezionare la modalità gioco (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 o Gamer 3) in base al tipo di gioco.

Sorgente/Su

Quando l'OSD è chiuso, premere il pulsante Sorgente/Auto/Su attiverà la funzione tasto rapido Sorgente.

Commutazione rapida



◀:

Quando l'OSD non è visualizzato, premere il tasto ◀ per aprire la funzione Modalità gioco, quindi premere 1 o 2 per selezionare la modalità gioco (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 o Gamer 3) in base al tipo di gioco.

▶:

Quando l'OSD non è attivo, premere il tasto "Right" per attivare la funzione Light FX.

Menu/OK:

Quando l'OSD non è visualizzato, premere per mostrare l'OSD o confermare la selezione.

▲:

Quando l'OSD è chiuso, premere il tasto ▲ per attivare la funzione tasto rapido Sorgente.

▼:

Quando l'OSD non è attivo, premere il tasto Punto di mira per mostrare o nascondere il Punto di mira.

1:

Premere il tasto 1 per selezionare la modalità Gamer 1.

2:

Premere il tasto 2 per selezionare la modalità Gamer 2.

3:

Premere il tasto 3 per selezionare la modalità Gamer 3.



Premere per uscire dall'OSD.

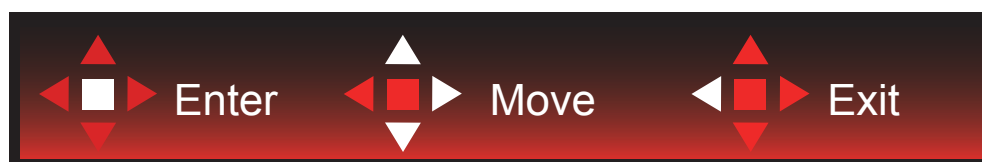
Guida ai tasti OSD (Menu)



Invio: utilizzare il tasto Invio per accedere al livello successivo dell'OSD.

Spostamento: utilizzare i tasti Sinistra / Su / Giù per spostare la selezione nell'OSD.

Uscita: utilizzare il tasto Destra per uscire dall'OSD.



Invio: utilizzare il tasto Invio per accedere al livello successivo dell'OSD.

Spostamento: utilizzare i tasti Destra / Su / Giù per spostare la selezione nell'OSD.

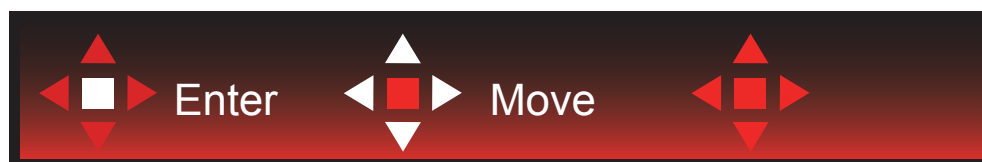
Uscita: utilizzare il tasto Sinistra per uscire dall'OSD.



Invio: utilizzare il tasto Invio per accedere al livello successivo dell'OSD.

Spostamento: utilizzare i tasti Su / Giù per spostare la selezione nell'OSD.

Uscita: utilizzare il tasto Sinistra per uscire dall'OSD.



Spostamento: utilizzare i tasti Sinistra / Destra / Su / Giù per spostare la selezione nell'OSD.



Uscita: utilizzare il tasto Sinistra per uscire dall'OSD al livello precedente.

Invio: utilizzare il tasto Destra per accedere al livello successivo del menu OSD

Seleziona: utilizzare i tasti Su/Giù per spostare la selezione nel menu OSD



Invio: utilizzare il tasto Invio per applicare l'impostazione OSD e tornare al livello precedente

Seleziona: utilizzare il tasto Giù per regolare l'impostazione OSD



Selezione: utilizzare i tasti Su/Giù per regolare l'impostazione OSD

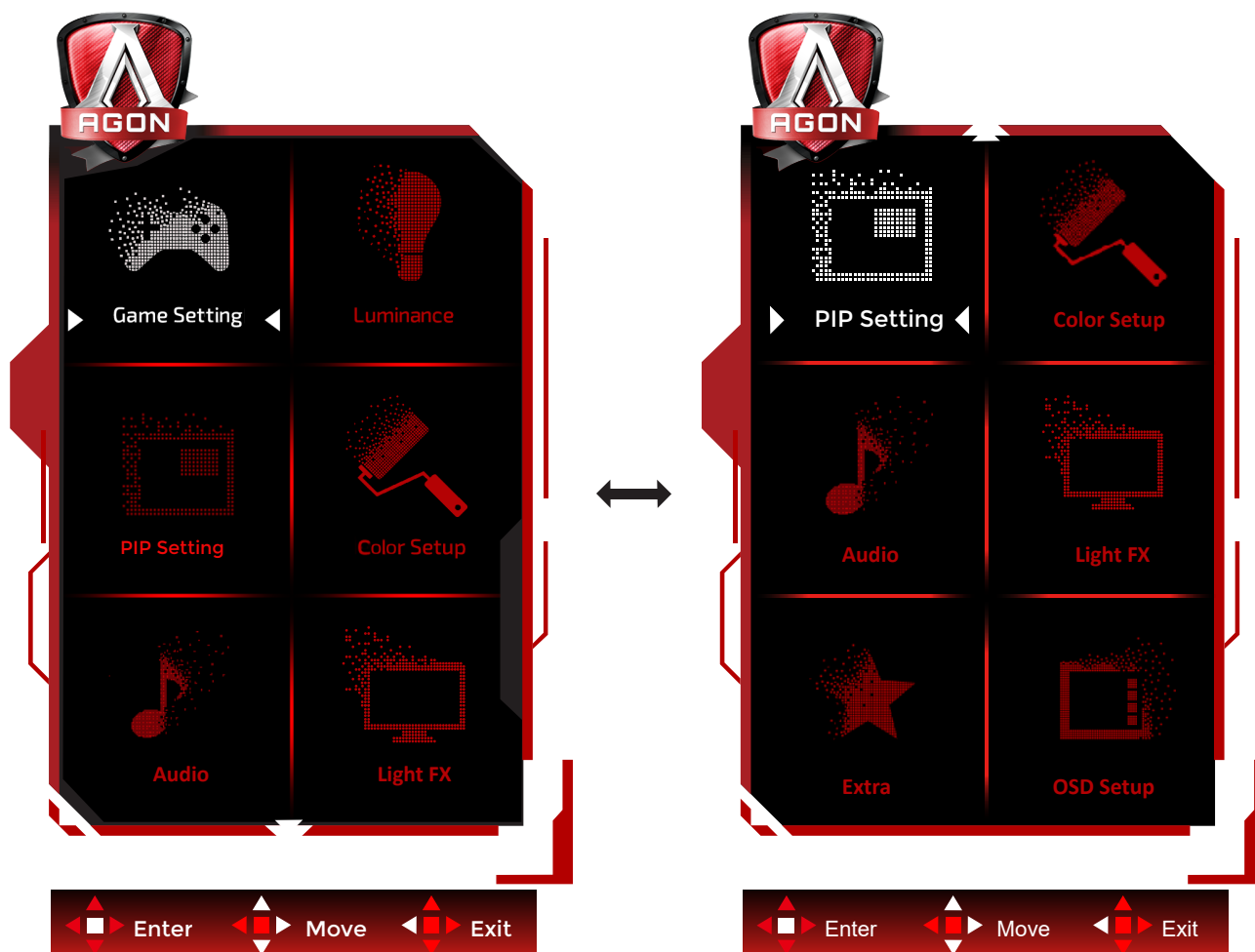


Invio: utilizzare il tasto Invio per uscire dal menu OSD al livello precedente

Selezione: utilizzare i tasti Sinistra/Destra per regolare l'impostazione OSD

Impostazioni OSD

Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.

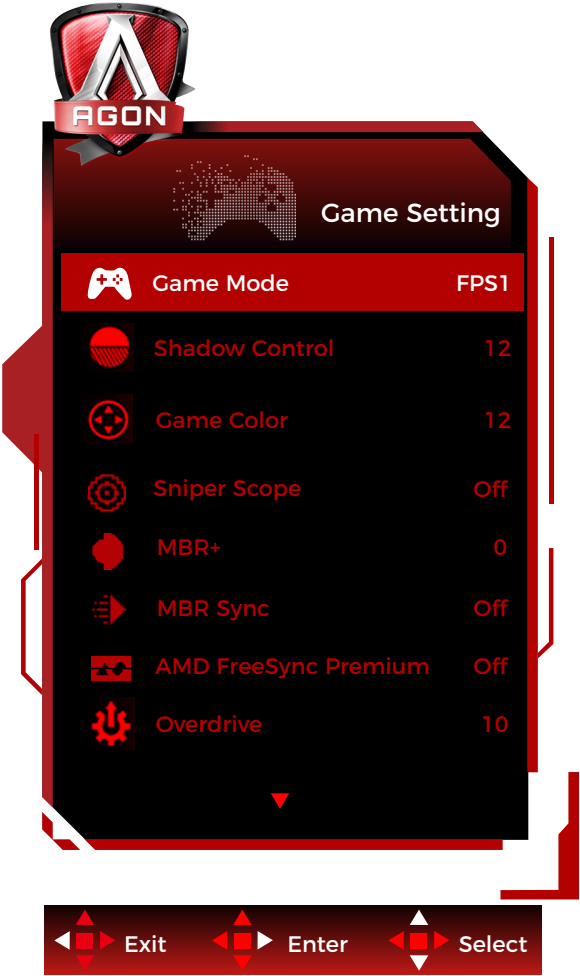



- 1). Premere il tasto MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Seguire la guida ai tasti per spostarsi o selezionare (regolare) le impostazioni OSD
- 3). Funzione Blocco/Sblocco OSD: per bloccare o sbloccare l'OSD, premere e tenere premuto il tasto Giù per 10 secondi mentre la funzione OSD non è attiva.

Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce "Selezione ingresso" è disabilitata per la regolazione.
- 2). Modalità ECO (eccetto la modalità Standard) e DCR: in questi due stati può essere attivo un solo stato.

Impostazioni di gioco



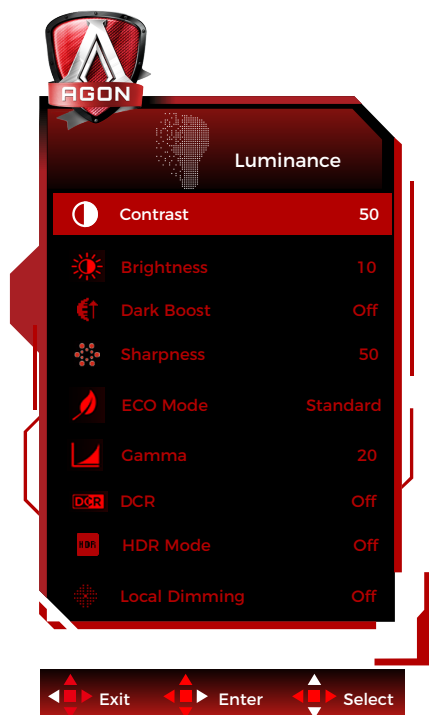
	Modalità gioco	FPS1	Per giocare a giochi FPS1/FPS2/FPS3 (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello del nero nei temi scuri.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Per giocare a RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
		Racing	Per giocare a giochi di corse, offre il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione dei colori.
		Gamer 1	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 1.
		Gamer 2	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 2.
		Gamer 3	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 3.
		Off	Nessuna ottimizzazione tramite Modalità gioco.
	Controllo Ombre	0-20	Il Controllo Ombre predefinito è 0; l'utente finale può quindi regolare da 0 a 20 per aumentare il contrasto e ottenere un'immagine più nitida. 1. Se l'immagine è troppo scura per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 0 a 20 per migliorare la nitidezza. 2. Se l'immagine è troppo chiara per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 20 a 0 per migliorare la nitidezza.
	Colore di gioco	0-20	Il Colore di gioco offre una regolazione della saturazione da 0 a 20 livelli per ottenere un'immagine migliore.

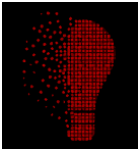
	Mirino da Cecchino	Off / 1.0 / 1.5 / 2.0	Zoom locale per facilitare il puntamento durante lo sparo.
	MBR+	0-20	MBR+ (riduzione del motion blur) offre una regolazione da 0 a 20 livelli per ridurre la sfocatura del movimento. Nota: 1 La funzione MBR+ può essere regolata solo quando AMD FreeSync Premium è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$. 2. La luminosità dello schermo diminuisce all'aumentare del valore di regolazione.
	Sincronizzazione MBR	Acceso / Spento	Disabilitare o abilitare la sincronizzazione MBR (Motion Blur Remove). Nota: La funzione MBR può essere regolata quando AMD FreeSync Premium è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$.
	AMD FreeSync Premium	Acceso / Spento	Disabilitare o abilitare AMD FreeSync Premium.
	Overdrive	0-20 / Boost	Regolare il tempo di risposta.
	Basso input lag	Acceso / Spento	Disattivare il frame buffer per ridurre l'input lag.
	LED QuickSwitch	Acceso / Spento	Disabilitare o abilitare il LED QuickSwitch.
	Contatore di frame	Spento / Angolo in alto a destra / Angolo in basso a destra / Angolo in basso a sinistra / Angolo in alto a sinistra	Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato. (La funzione contatore di frame funziona solo con schede grafiche AMD.)
	Punto di mira	Spento / Dinamico / Acceso	La funzione "Punto di mira" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per assistere i giocatori nei giochi sparattutto in prima persona (FPS1/FPS2/FPS3) garantendo una mira accurata e precisa.
	HDMI1	Console/DVD / PC	Quando si collega una console di gioco o un lettore DVD, impostare HDMI1 su Console/DVD. Quando si collega un computer desktop o portatile, impostare HDMI1 su PC.
	HDMI2	Console/DVD / PC	Quando si collega una console di gioco o un lettore DVD, impostare HDMI2 su Console/DVD. Quando si collega un computer desktop o portatile, impostare HDMI1 su PC.

Nota:

1. Quando la "Modalità HDR" sotto "Luminosità" è impostata su non spento, "Controllo Ombre" e "Colore di gioco" non possono essere regolati.
2. Quando la "Modalità HDR" sotto "Luminosità" è impostata su non spento, "Modalità gioco", "Controllo Ombre", "Colore di gioco", "MBR+", "MBR Sync" e "Boost" sotto "Overdrive" non possono essere regolati o selezionati.
3. Quando la "Gamma di colori" sotto "Impostazioni colore" è impostata su sRGB, gli elementi "Controllo Ombre", "Colore di gioco", "MBR+" e "MBR Sync" non possono essere regolati. "Boost" sotto "Overdrive" non può essere regolato né selezionato.

Luminanza

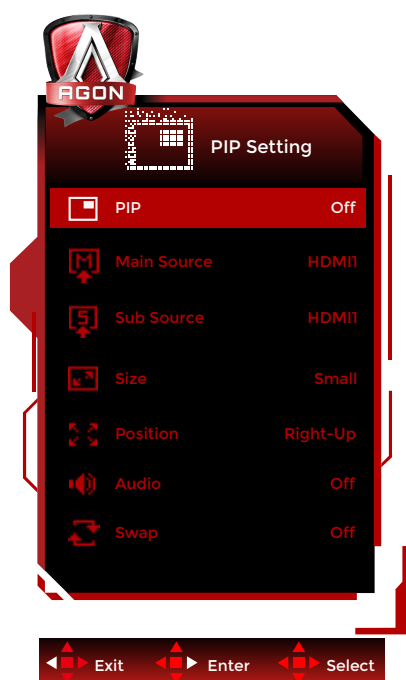


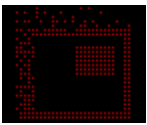
	Contrasto	0-100	Contrasto dal registro digitale.
	Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione
	Dark Boost	Spento / Livello 1 / Livello 2 / Livello 3	Migliora i dettagli dello schermo nelle aree scure o luminose per regolare la luminosità nell'area luminosa e garantire che non risulti sovrasaturata.
	Nitidezza	0-100	Regolazione della nitidezza.
	Modalità Eco	Standard	Modalità Standard
		Testo	Modalità Testo
		Internet	Modalità Internet
		Gioco	Modalità gioco
		Film	Modalità film
		Sport	Modalità sport
		Lettura	Modalità lettura
		Uniformità	Modalità uniformità
	Gamma	2.0	Regolazione Gamma 2.0
		2.2	Regolazione Gamma 2.2
		2.4	Regolazione Gamma 2.4
	DCR	Disattivato / Attivato Off /	Disabilita/Abilita rapporto di contrasto dinamico
	HDR	DisplayHDR / Immagine HDR / Film HDR / Gioco HDR	Impostare il profilo HDR in base alle esigenze di utilizzo. Nota: Quando viene rilevato contenuto HDR, l'opzione HDR sarà visualizzata per la regolazione.
	Modalità HDR	Off / Immagine HDR / Film HDR / Gioco HDR	Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, simulando l'effetto HDR. Nota: Quando non viene rilevato contenuto HDR, l'opzione Modalità HDR sarà visualizzata per la regolazione.
	Local Dimming	Off	Disabilita o seleziona Local Dimming.
		Basso	
		Medio	
		Forte	

Nota:

1. Quando "Modalità HDR" sotto "Luminosità" è impostata su non disattivato, "Contrasto", "Modalità Eco", "Dark Boost" e "Gamma" non possono essere regolati.
2. Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", ad eccezione di "HDR" e "Dimming Regionale", gli altri elementi sotto "Luminosità" non possono essere regolati.
3. Quando "HDR" è impostato su "Immagine HDR", "Film HDR" o "Gioco HDR", "Nitidezza", "Modalità Eco", "Gamma" e "DCR" non possono essere regolati.
3. Quando "Gamut Colore" sotto "Impostazioni Colore" è impostato su sRGB, "Contrasto", "Modalità Eco", "Dark Boost", "Modalità HDR" e "Gamma" non possono essere regolati.

Impostazione PIP



	PIP	Off / PIP / PBP	Disabilita o abilita PIP o PBP.
	Sorgente principale		Selezionare la sorgente principale dello schermo.
	Sorgente secondaria		Selezionare la sorgente dello schermo secondario.
	Dimensione	Piccolo / Medio / Grande	Selezionare la dimensione dello schermo.
	Posizione	Destra-Sopra / Destra-Sotto / Sinistra-Sotto / Sinistra-Sopra	Impostare la posizione dello schermo.
	Audio	Disattivato / Attivato	Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, simulando l'effetto HDR. Nota: Quando non viene rilevato contenuto HDR, l'opzione Modalità HDR sarà visualizzata per la regolazione.
	Scambia	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare la regolazione zonale della luminosità.

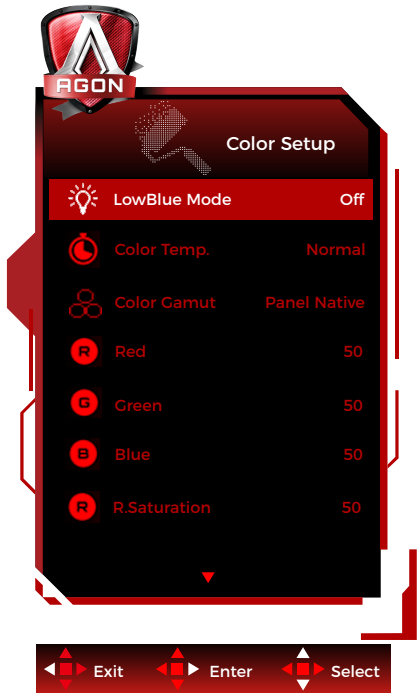
Nota:

- 1). Quando "HDR" sotto "Luminosità" è impostato su stato non chiuso, tutti gli elementi sotto "PIP" non sono regolabili.
- 2). La regolazione del colore del menu OSD è valida solo per lo schermo principale, pertanto lo schermo principale e quello secondario possono presentare colori differenti.

3). Quando PBP/PIP è abilitato, la compatibilità delle sorgenti di ingresso dello schermo principale e secondario è indicata nella tabella seguente:

PIP/PBP		Sorgente principale		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sorgenti secondarie	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

Impostazione colore



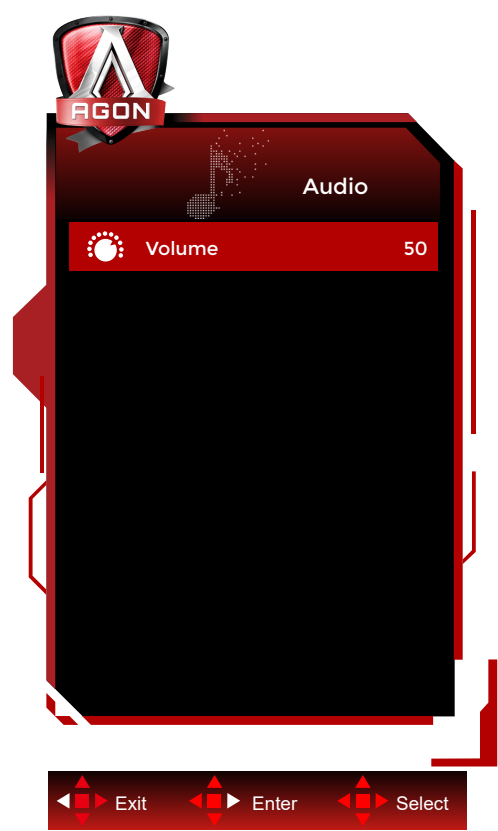
	M o d a l i t à LowBlue	Spento / Multimediale / Internet / Ufficio / Lettura	Riduce la lunghezza d'onda della luce blu controllando la temperatura colore.
	Temperatura Colore	6500K	Richiama la temperatura colore 6500K.
		7300K	Richiama la temperatura colore 7300K.
		9300K	Richiama Temperatura Colore 9300K.
		Utente	Impostazioni utente.
	Gamut di colore	Nativo del pannello	Spazio colore standard del pannello.
		sRGB	Richiama Temperatura Colore sRGB dalla EEPROM.
	Rosso	0-100	Guadagno rosso dal Registro digitale.
	Verde	0-100	Guadagno verde dal Registro digitale.
	Blu	0-100	Guadagno blu dal Registro digitale.
	Tinta R	0-100	Tinta R dal Registro digitale.
	Tinta G	0-100	Tinta G dal Registro digitale.
	B.Tinta	0-100	B.Tinta dal Registro digitale.
	C.Tinta	0-100	C.Tinta dal Registro digitale.
	M.Tinta	0-100	M.Tinta dal Registro digitale.
	G.Tinta	0-100	G.Tinta dal Registro digitale.

Nota:

Quando “Modalità HDR” o “HDR” sotto “Luminanza” è impostato su “non spento”, tutti gli elementi sotto

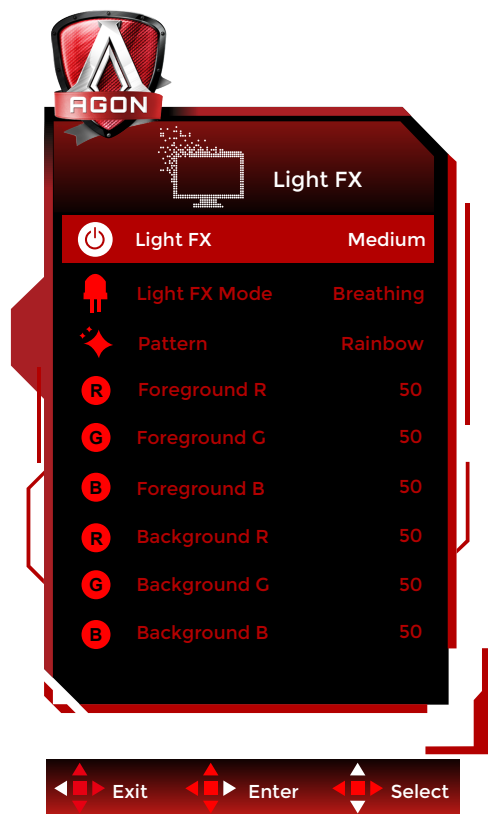
“Impostazione colore” non possono essere regolati.
Quando il “Gamut colore” sotto “Impostazione colore” è impostato su sRGB, tutti gli altri elementi sotto “Impostazione colore” non possono essere regolati.


Audio



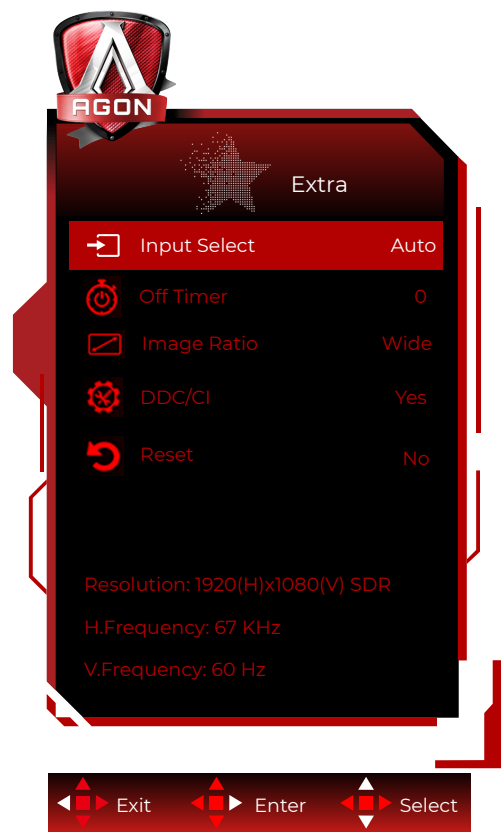
	Volume	0-100	Regolare l'impostazione del volume
--	--------	-------	------------------------------------


Effetto luce



	Effetto luce	Spento / Basso / Medio / Forte	Selezionare l'intensità dell'effetto luce.
	Modalità effetto luce	Audio1 / Audio2 / Statico / Scansione punto scuro / Spostamento Gradiente / Riempimento Diffuso / Riempimento a Goccia / Diffusione Riempimento a Goccia / Respirazione / Scansione Punto Luce / Zoom / Arcobaleno / Onda / Lampeggio / Demo	Seleziona Modalità Effetto Luce
	Motivo	Rosso / Verde / Blu / Arcobaleno / Definito dall'Utente	Seleziona Motivo Effetto Luce
	Primo Piano R	0-100	L'utente può regolare il colore del primo piano dell'effetto luce quando il motivo è impostato su Definito dall'Utente
	Primo Piano G		
	Primo Piano B		
	Sfondo R	0-100	L'utente può regolare il colore dello sfondo dell'effetto luce quando il motivo è impostato su Definito dall'Utente
	Sfondo G		
	Sfondo B		

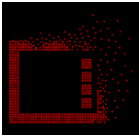
Extra



	Selezione ingresso	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Seleziona sorgente segnale ingresso
	Timer spegnimento	0-24 ore	Seleziona tempo spegnimento DC
	Rapporto immagine	Ampio / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Seleziona il rapporto immagine per la visualizzazione.
	DDC/CI	Sì o No	Attiva/Disattiva supporto DDC/CI
	Ripristina	Sì o No	Ripristina il menu ai valori predefiniti

Configurazione OSD



	Lingua		Seleziona la lingua OSD
	Timeout	5-120	Regolare il timeout OSD
	Capacità DP	1.1 / 1.2 / 1.4	Si prega di notare che solo DP1.2/DP1.4 supportano la funzione AMD FreeSync Premium
	Posizione orizzontale	0-100	Regolare la posizione orizzontale dell'OSD
	Posizione verticale	0-100	Regolare la posizione verticale dell'OSD
	Trasparenza	0-100	Regolare la trasparenza dell'OSD
	Promemoria pausa	Acceso / Spento	Promemoria pausa se l'utente lavora continuamente per più di 1 ora

Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità a piena potenza	Bianco
Modalità attivo-spento	Arancione

Risoluzione dei problemi

Problema e Domanda	Soluzioni Possibili
LED di Alimentazione Non Acceso	Assicurarsi che il pulsante di accensione sia attivato e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al Monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> ● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Verificare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica. ● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo VGA) Verificare il collegamento del cavo VGA. (Collegato tramite cavo HDMI) Verificare il collegamento del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DisplayPort) Verificare il collegamento del cavo DisplayPort. * L'ingresso VGA/HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se appare la schermata iniziale (la schermata di accesso), avviare il computer in modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Consultare la sezione Impostazione della Risoluzione Ottimale) Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non appare, contattare il Centro Assistenza o il rivenditore. ● Puoi vedere "Ingresso non supportato" sullo schermo? Questo messaggio appare quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente. Regola la risoluzione e la frequenza massime compatibili con il monitor. ● Verifica che i driver del Monitor AOC siano installati.
Immagine sfocata con effetto fantasma	Regola i controlli di Contrasto e Luminosità. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Assicurati di non utilizzare cavi di prolunga o switch box. Si consiglia di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro.
L'immagine rimbalza, sfarfalla o presenta un motivo ondulado	Allontana il più possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono causare interferenze. Utilizza la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione in uso.
Il monitor è bloccato in modalità Active Off	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nel suo slot. Assicurarsi che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer. Ispezionare il cavo video del Monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Verificare che il computer sia operativo premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera mentre si osserva il LED CAPS LOCK. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo aver premuto il tasto CAPS LOCK.
Mancanza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU).	Ispezionare il cavo video del Monitor e verificare che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer.
L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente.	Regolare la Posizione Orizzontale (H-Position) e la Posizione Verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco).	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10 per regolare CLOCK e FOCUS. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.
Normative e Assistenza.	Si prega di consultare le Informazioni su Normative e Assistenza su www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel proprio paese e le Informazioni su Normative e Assistenza nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	AG246FK6	
	Sistema di pilotaggio	LCD TFT a colori	
	Dimensione dell'immagine visualizzabile	61,3 cm diagonale	
	Passo del pixel	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)	
	Colore del display	16,7 milioni di colori	
Altro	Intervallo di scansione orizzontale	30k~510kHz	
	Dimensione massima della scansione orizzontale	535,68 mm	
	Intervallo di scansione verticale	60~610Hz	
	Dimensione scansione verticale (massima)	298,08 mm	
	Risoluzione preimpostata ottimale	1920x1080@60Hz	
	Risoluzione massima	1920x1080@610Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte di alimentazione	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	30 W
Massimo (Luminosità = 100, contrasto = 100)		≤ 107 W	
Modalità standby		≤ 0,5 W	
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMIx2/DisplayPort/USBx4/USB UP/Jack cuffie/Quick Switch	
	Tipo di cavo segnale	Staccabile	
Ambientale	Temperatura	Operativa	0°C ~ 40°C
		Non operativa	-25°C ~ 55°C
	Umidità	Operativa	10% ~ 85% (senza condensa)
		Non operativa	5% ~ 93% (senza condensa)
	Altitudine	Operativa	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)
		Non operativa	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)

Nota:

1). L'overclocking si ottiene quando la risoluzione è impostata a 1920x1080@610Hz. Se si verificano errori di visualizzazione durante l'overclocking, si prega di regolare la frequenza di aggiornamento a 600Hz.

2). Per usufruire di FHD 600Hz/610Hz, si consiglia di aggiornare il sistema operativo a Windows 11 e installare l'ultima versione disponibile. Per le schede grafiche NVIDIA® si raccomanda l'uso dell'interfaccia DisplayPort, mentre per le schede grafiche AMD® si consiglia l'interfaccia HDMI.

3). La frequenza di aggiornamento massima supportata da una scheda grafica dipende dalla GPU, dal driver della scheda grafica e dal sistema operativo; pertanto, alcune schede grafiche potrebbero non supportare la selezione di 600Hz/610Hz. Dopo i test, lo stato di compatibilità di alcune schede grafiche con FHD 600Hz/610Hz è riportato

nella tabella sottostante (sistema operativo Windows 11 con ultimo driver della scheda grafica).

Chip grafico	Scheda grafica	Porta HDMI	Porta DisplayPort
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Supporta FHD 600Hz / 610Hz	Supporta FHD 600Hz / 610Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Supporta FHD 600Hz / 610Hz	Supporta FHD 600Hz / 610Hz
	AMD RX 6950 XT	Supporta FHD 600Hz / 610Hz	Supporta FHD 610Hz
	ASUS RX 6750 XT	Supporta FHD 600Hz / 610Hz	Supporta FHD 610Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Supporta fino a FHD 540 Hz	Supporta FHD 600Hz / 610Hz
	Gigabyte RTX 4080	Supporta fino a FHD 540 Hz	Supporta FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4070	Supporta fino a FHD 540 Hz	Supporta FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Supporta fino a FHD 540 Hz	Supporta FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4080 S	Supporta fino a FHD 540 Hz	Supporta FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 3070	Supporta fino a FHD 540 Hz	Supporta FHD 600 Hz / 610 Hz
	NVIDIA RTX 5080	Supporta FHD 600Hz / 610Hz	Supporta FHD 600 Hz / 610 Hz

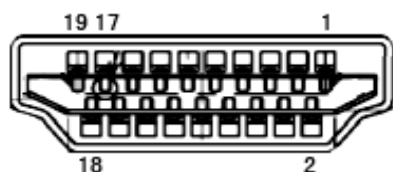
4). Per ottenere una risoluzione FHD 480 Hz 8-bit (formato RBB/YCbCr 4:4:4) e superiore, è necessario utilizzare una scheda grafica che supporti DSC per l'ingresso del segnale DisplayPort 1.4. Si prega di consultare il produttore della scheda grafica per il supporto DSC.

Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE (+/-1 Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
MODALITÀ DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
	720x480@60Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

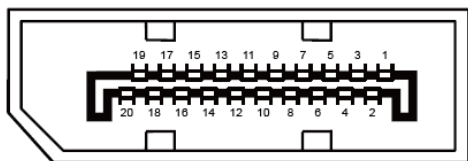
Nota: secondo lo standard VESA, può verificarsi un margine di errore (+/-1Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Si prega di fare riferimento al prodotto effettivo.

Assegnazione Pin



Cavo Segnale Display a Colori a 19 Pin

Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentazione
3.	TMDS Data 2-	11.	Schermatura Clock TMDS	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	Dati TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Schermatura Dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura Dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo Segnale Display a Colori a 20 Pin

Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo Monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Consente al Monitor di informare il sistema host della propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.