

AOC

GAMING



Instrukcja obsługi

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

Bezpieczeństwo.....	1
Krajowe konwencje.....	1
Zasilanie.....	2
Instalacja.....	3
Czyszczenie.....	4
Pozostałe.....	5
Konfiguracja.....	6
Zawartość opakowania.....	6
Montaż podstawy i stojaka.....	7
Regulacja kąta widzenia.....	8
Podłączanie Monitora.....	9
Montaż na ścianie.....	10
Funkcja Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Regulacja.....	13
Klawisze skrótu.....	13
Ustawienia OSD.....	14
Ustawienia gry.....	15
Obraz.....	17
PIP/PBP.....	20
Ustawienia.....	22
Dźwięk.....	23
Konfiguracja OSD.....	24
Informacje.....	25
Wskaźnik LED.....	26
Rozwiązywanie problemów.....	27
Specyfikacja.....	28
Specyfikacja ogólna.....	28
Polityka defektów pikseli paneli Monitorów AOC.....	29
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania.....	32
Przypisania pinów.....	33
Plug and Play.....	34

Bezpieczeństwo

Krajowe konwencje

Poniższe podrozdziały opisują krajowe konwencje stosowane w niniejszym dokumencie.

Uwagi, ostrzeżenia i komunikaty bezpieczeństwa

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być oznaczone ikoną oraz drukowane czcionką pogrubioną lub kursywą. Te bloki stanowią notatki, uwagi ostrożnościowe i ostrzeżenia, stosowane w następujący sposób:



NOTATKA: NOTATKA zawiera istotne informacje, które pomagają efektywniej korzystać z systemu komputerowego.




OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak zapobiec temu problemowi.





UWAGA: UWAGA informuje o możliwości wystąpienia zagrożenia dla zdrowia oraz wskazuje sposoby unikania niebezpieczeństwa.


Niektóre ostrzeżenia mogą być prezentowane w innych formatach i mogą nie mieć przypisanej ikony. W takich przypadkach sposób prezentacji ostrzeżenia jest określony przez odpowiednie organy regulacyjne.


Zasilanie

 Monitor powinien być zasilany wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeżeli nie masz pewności co do typu zasilania w swoim domu, skonsultuj się z dealerem lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Monitor jest wyposażony we wtyczkę uziemioną z trzema bolcami, posiadającą trzeci, uziemiający boliec. Ta wtyczka pasuje wyłącznie do uziemionego gniazda zasilającego jako środek bezpieczeństwa. Jeśli gniazdo nie obsługuje wtyczki trzyprzewodowej, należy zlecić elektrykowi instalację odpowiedniego gniazda lub użyć adaptera zapewniającego bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie naruszać funkcji bezpieczeństwa wtyczki uziemionej.

 Odłącz urządzenie od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniami spowodowanymi przepięciami.

 Nie przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może skutkować pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić prawidłową pracę, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone w zakresie 100-240V AC, min. 5A.

 Gniazdo ścienna powinno być zainstalowane w pobliżu sprzętu i być łatwo dostępne.

Instalacja

! Nie umieszczać monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenia urządzenia. Używaj wyłącznie wózka, stojaka, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta albo sprzedawanego wraz z tym produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta podczas instalacji produktu oraz korzystaj z akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przemieszczać ostrożnie.

! Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy układu, powodując pożar lub porażenie elektryczne. Nigdy nie rozlewaj cieczy na monitor.

! Nie kładź produktu przodem do podłogi.

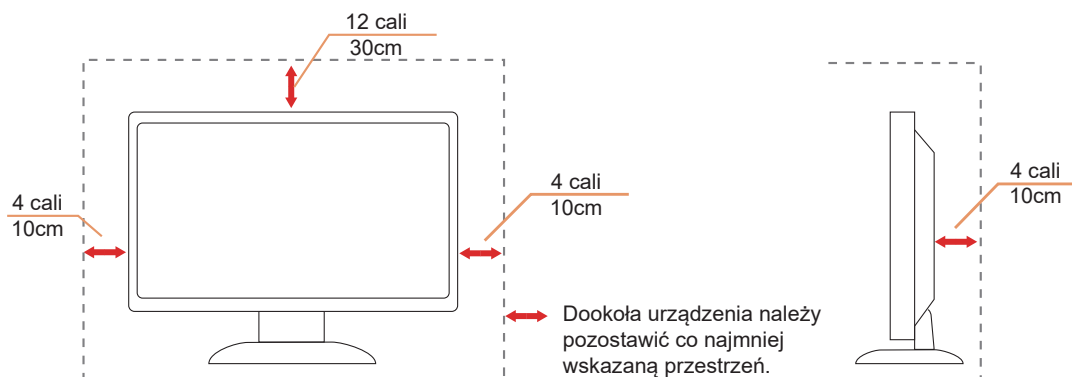
! Jeżeli montujesz monitor na ścianie lub półce, używaj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z instrukcjami zestawu.

! Zachowaj odpowiednią przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może doprowadzić do przegrzania, a w konsekwencji do pożaru lub uszkodzenia monitora.

! Aby zapobiec potencjalnym uszkodzeniom, takim jak odklejenie panelu od ramki, zabezpiecz, aby monitor nie był pochylony w dół bardziej niż o -5 stopni. Jeżeli maksymalny kąt pochylenia w dół przekroczy -5 stopni, uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane przestrzenie wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na ścianie lub na podstawie:

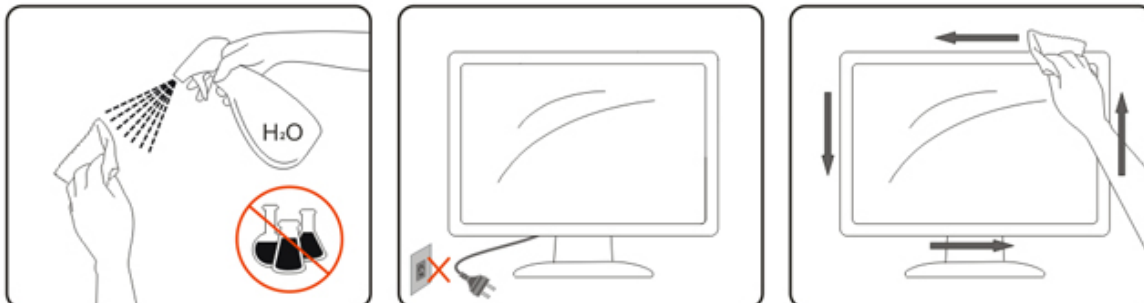
Zainstalowany na podstawie



Czyszczenie


! Obudowę należy regularnie czyścić miękką ściereczką zwilżoną wodą.


! Do czyszczenia używaj miękkiej ściereczki bawełnianej lub z mikrofibry. Ściereczka powinna być wilgotna, prawie sucha; nie dopuszczaj do przedostania się cieczy do wnętrza obudowy.



! Przed czyszczeniem urządzenia odłącz kabel zasilający.


Pozostałe


 W przypadku wydzielania przez produkt nieprzyjemnego zapachu, dźwięku lub dymu, NIEZWŁOCZNIE odłącz wtyczkę zasilającą i skontaktuj się z Centrum Serwisowym.

 Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez meble ani zasłony.

 Nie eksploatuj monitora LCD w warunkach silnych drgań ani dużych wstrząsów podczas pracy.

 Nie uderzaj w monitor ani nie upuszczaj go podczas pracy lub transportu.

 Przewody zasilające muszą posiadać certyfikaty bezpieczeństwa. Dla Niemiec przewód powinien mieć oznaczenie H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepsze.
Dla pozostałych krajów należy stosować odpowiednie typy zasilania zgodnie z wymaganiami.

 Nadmierne natężenie dźwięku ze słuchawek dousznych i nausznych może powodować uszkodzenie słuchu.
Ustawienie korektora na wartość maksymalną zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek dousznych i nausznych, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Konfiguracja

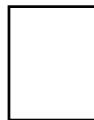
Zawartość opakowania



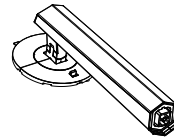
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



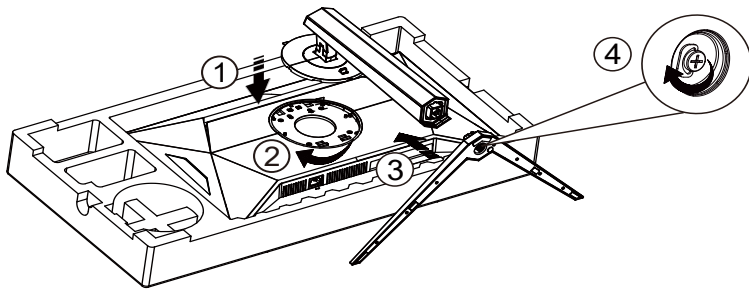
USB Cable

* Nie wszystkie kable sygnałowe są dołączone do zestawu we wszystkich krajach i regionach. Prosimy o kontakt z lokalnym dystrybutorem lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

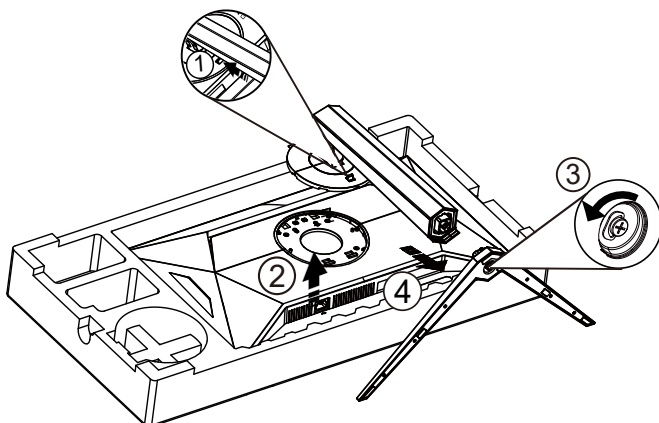
Montaż podstawy i stojaka

Proszę zamontować lub zdjąć podstawę zgodnie z poniższymi instrukcjami.

Montaż:



Demontaż:



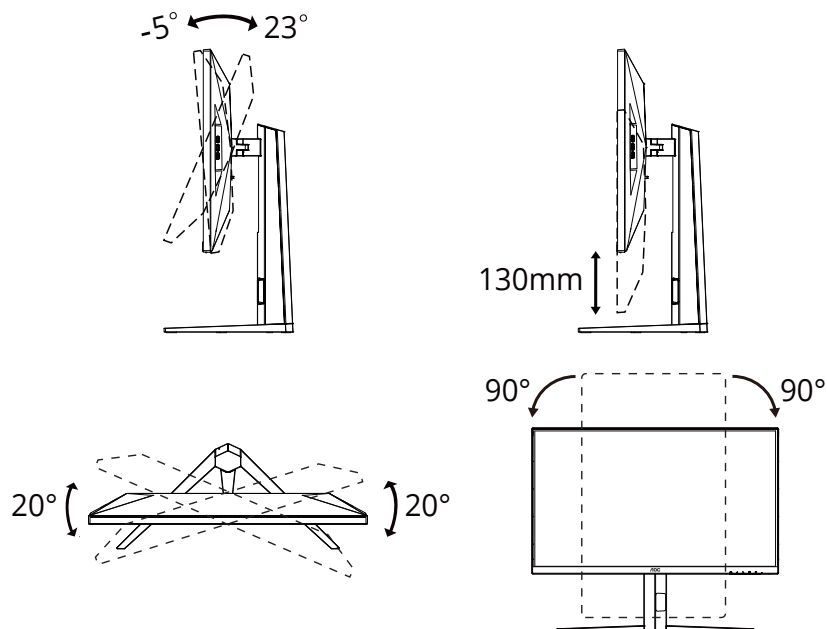
 **UWAGA:** Wygląd urządzenia może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

Aby uzyskać optymalne wrażenia wizualne, zaleca się, aby użytkownik mógł zobaczyć całą twarz na ekranie, a następnie dostosować kąt monitora do swoich preferencji.

Trzymaj stojak, aby zapobiec przewróceniu monitora podczas regulacji kąta.

Monitor można regulować w następujący sposób:



UWAGA:

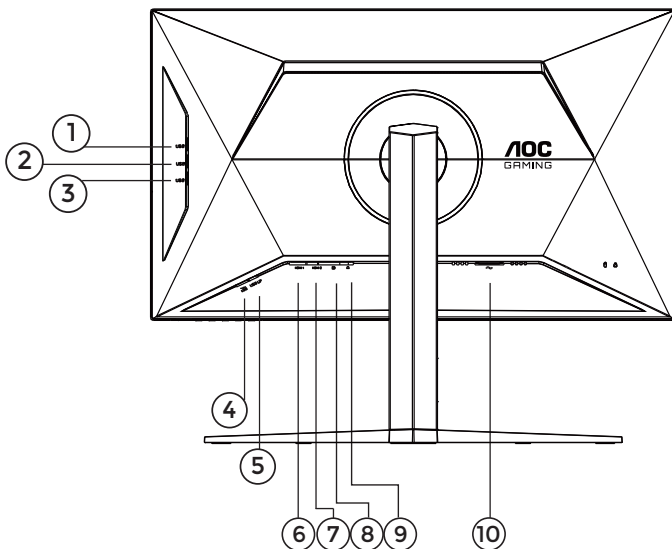
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta. Dotykanie ekranu LCD może spowodować uszkodzenie.

Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że Monitor nie jest przechylony do dołu o więcej niż 5° .
- Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia Monitora. Trzymaj wyłącznie za ramkę.

Podłączanie Monitora

Połączenia kablowe z tyłu Monitora oraz komputera:



1. USB3.2 Gen2 downstream
2. USB3.2 Gen2 downstream
3. USB3.2 Gen2 downstream
4. USB3.2 Gen2 downstream + ładowanie
5. USB upstream
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Wyjście słuchawkowe
10. Zasilanie

Podłącz do komputera

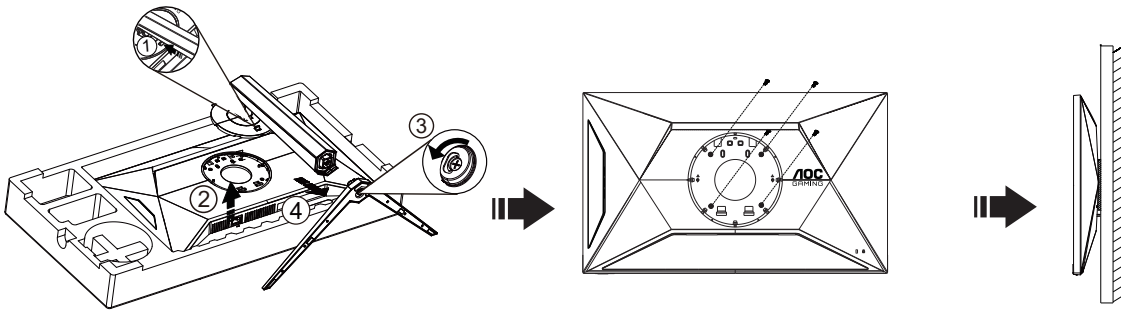
1. Trwale podłącz przewód zasilający do portu zasilania Monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo na tylnym panelu komputera.
4. Podłącz przewody zasilające komputera oraz Monitora do najbliższego gniazdka.
5. Włącz komputer oraz monitor.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona pomyślnie. Jeśli obraz nie jest wyświetlany, prosimy zapoznać się z rozwiązywaniem problemów.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłącz komputer oraz monitor LCD przed podłączeniem.

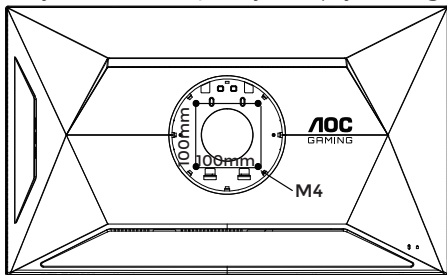
Montaż na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę.

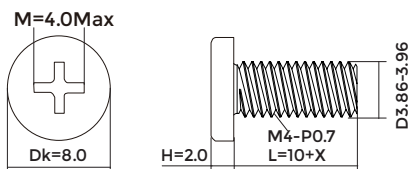



Ten monitor można zamocować na ramieniu montażowym na ścianę, które należy zakupić oddzielnie. Przed przystąpieniem do procedury odłącz zasilanie. Wykonaj następujące kroki:

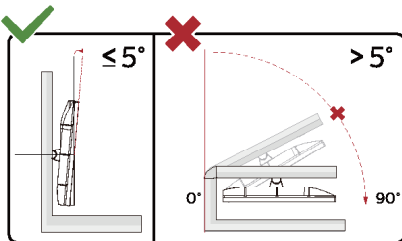
1. Usuń podstawę.
2. Zgodnie z instrukcją producenta, zmontuj ramię montażowe na ścianę.
3. Umieść ramię montażowe na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory ramienia z otworami na tylnej części monitora.
4. Włóż 4 śruby w otwory i dokładnie je dokręć.
5. Ponownie podłącz kable. W celu zapoznania się z instrukcją mocowania ramienia na ścianę, przeczytaj podręcznik użytkownika dołączony do opcjonalnego ramienia montażowego.



Specyfikacja śrub do wieszaków ściennych:
M4*(10+X)mm (X=grubość wspornika do montażu na ścianie)



 **Uwaga: Otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach. Prosimy o kontakt z dealerem lub oficjalnym działem AOC. Przed instalacją na ścianie zawsze skonsultuj się z producentem.**



* Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionych ilustracji.

⚠ OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że Monitor nie jest przechylony do dołu o więcej niż -5°.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia Monitora. Trzymaj wyłącznie za ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z DisplayPort/HDMI.
2. Zalecana lista kompatybilnych kart graficznych znajduje się poniżej, można ją również zweryfikować na stronie www.AMD.com.

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X oraz R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X oraz R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

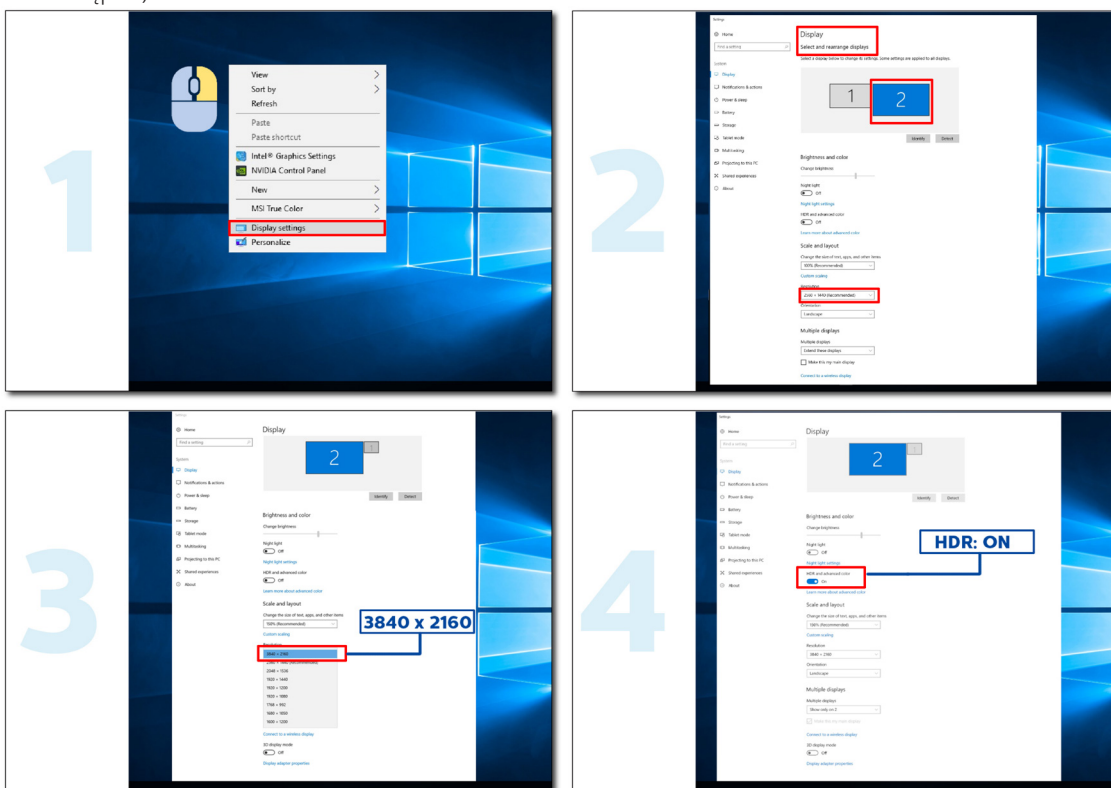
HDR

Jest kompatybilny z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i zawartość są kompatybilne. Proszę skontaktować się z producentem urządzenia oraz dostawcą zawartości, aby uzyskać informacje dotyczące kompatybilności urządzenia i zawartości. Proszę wybrać opcję „WYŁĄCZ” dla funkcji HDR, jeśli nie jest wymagana automatyczna aktywacja.

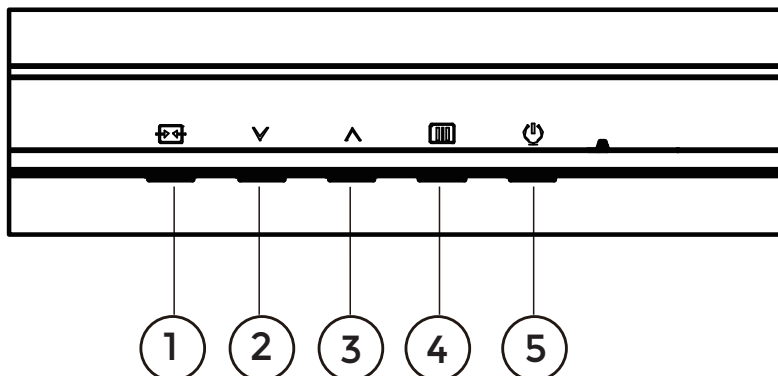
Uwaga:

1. W systemach Windows 10 w wersjach starszych niż V1703 nie jest wymagane specjalne ustawienie dla interfejsu DisplayPort/HDMI.
2. W systemie Windows 10 wersji V1703 dostępny jest jedynie interfejs HDMI; interfejs DisplayPort nie będzie działać.
3. Ustawienia wyświetlania:
 - a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 3840*2160, a HDR jest domyślnie włączony.
 - b. Po uruchomieniu aplikacji, najlepszy efekt HDR można osiągnąć po zmianie rozdzielczości na 3840*2160 (jeśli jest dostępna).



Regulacja

Klawisze skrótu



1	Źródło/Exit
2	Klawisz użytkownika (Podwójna rozdzielczość)
3	Punkt pokrętła
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć Monitor.

Punkt pokrętła

Gdy nie ma OSD, naciśnij przycisk Punkt pokrętła, aby pokazać lub ukryć Punkt pokrętła.

Klawisz użytkownika (Podwójna rozdzielczość)

Ustawienia użytkownika "v" Menu skrótów klawiszowych: Podwójna rozdzielczość / Tryb gry / Celownik snajperski / Licznik klatek.

Domyślnie włączona jest Podwójna rozdzielczość.

Gdy nie ma OSD, naciśnij "v" klawisz, aby aktywować funkcję Podwójna rozdzielczość, następnie naciśnij "v" lub "^" Klucz do wyboru trybu Podwójnej rozdzielczości (UHD 120 Hz, UHD 160 Hz, FHD 320 Hz) w zależności od różnych typów maksymalnej częstotliwości odświeżania.

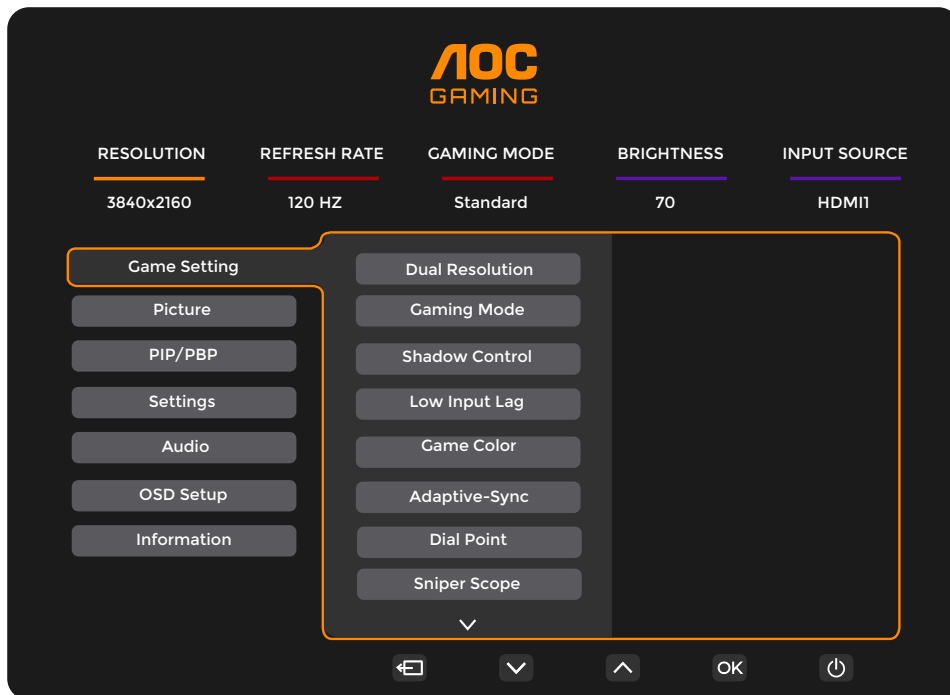
Źródło/Exit
















Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Source/Exit pełni funkcję skrótu klawiszowego Source.

Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk działa jako klawisz wyjścia (do zamknięcia menu OSD).

Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja dotycząca klawiszy sterujących.

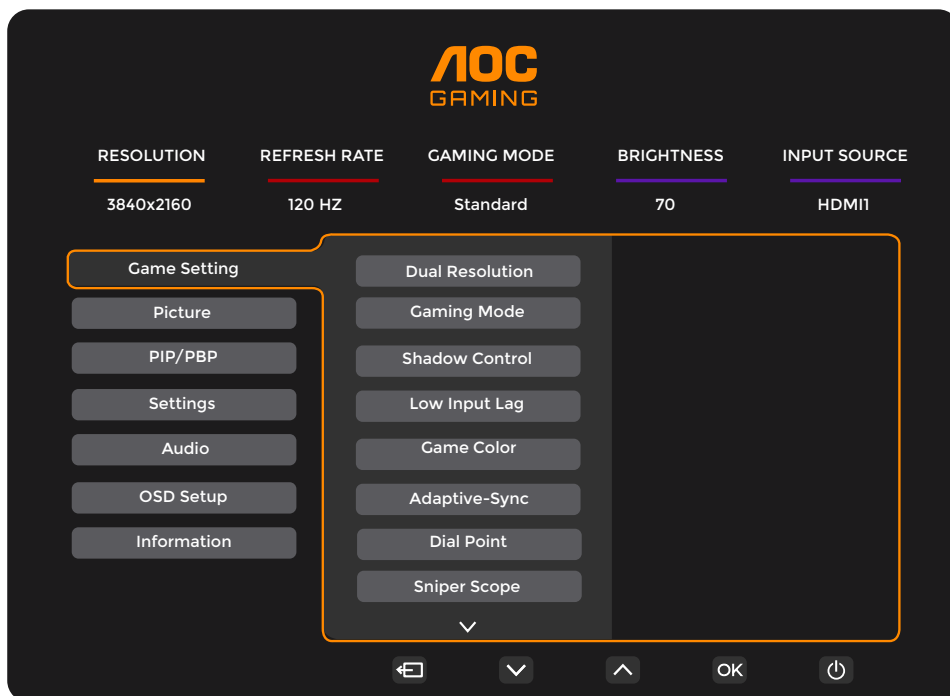


- 1). Naciśnij  przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub  aby nawigować po funkcjach. Po wyróżnieniu żądanej funkcji naciśnij  przycisk MENU / OK, aby ją aktywować, naciśnij  lub  aby nawigować po funkcjach podmenu. Po wyróżnieniu wybranej funkcji podmenu naciśnij  przycisk MENU / OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub  aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  /  aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2-3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  Przycisk MENU podczas wyłączonego monitora, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD – naciśnij i przytrzymaj  Przycisk MENU podczas wyłączonego monitora, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Uwagi:

- 1). Jeżeli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” nie jest dostępna do regulacji.
- 2). Jeżeli rozdzielczość sygnału wejściowego jest natywną rozdzielczością lub Adaptive-Sync, opcja „Proporcje obrazu” jest niedostępna.

Ustawienia gry



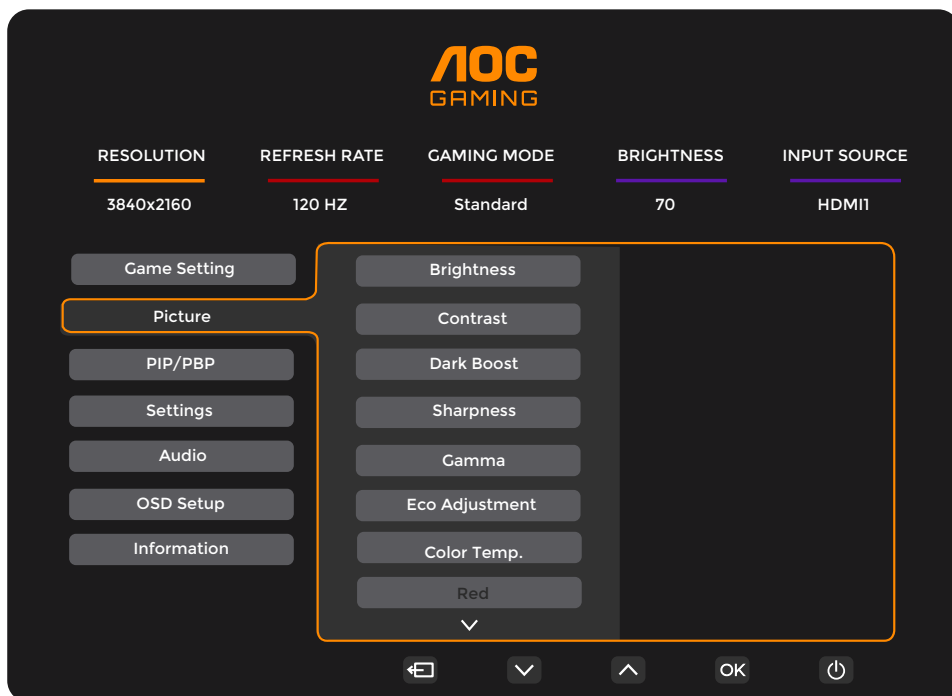
Podwójna rozdzielczość	UHD 120 Hz / UHD 160 Hz / FHD 320 Hz	Wybrano tryb Podwójnej rozdzielczości.
Tryb gry	Standard	Poprawia czytelność w wybranych grach internetowych i mobilnych.
	FPS	Do grania w gry FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby). Poprawia poziom czerni w ciemnych motywach.
	RTS	Do grania w gry RTS (strategie czasu rzeczywistego). Poprawia jakość obrazu.
	Wyścigi	Do gry w gry wyścigowe zapewnia najszybszy czas reakcji oraz wysoką saturację kolorów.
	Gracz 1	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
	Gracz 2	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
Kontrola cienia	0 ~ 20	Kontrola cienia domyślnie ustawiona na 0; użytkownik może dostosować wartość w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, należy dostosować wartość w zakresie od 0 do 20, aby poprawić czytelność obrazu.
Niskie opóźnienie sygnału	Wyłącz / Włącz	Wyłącz bufor ramki, aby zmniejszyć opóźnienie sygnału.
Kolory gry	0 ~ 20	Kolory gry umożliwiają regulację nasycenia w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać lepszy obraz.
Adaptive-Sync	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz Adaptive-Sync. Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: gdy funkcja Adaptive-Sync jest włączona, w niektórych środowiskach gier może występować migotanie obrazu.
Punkt pokręta	Wyłącz / Włącz / Dynamiczny	Funkcja „Dial Point” umieszcza wskaźnik celowania w centrum ekranu, co pomaga graczom w grach FPS (First Person Shooter) precyzyjnie i dokładnie celować.
Celownik snajperski	Wyłącz / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokalne powiększenie ułatwia celowanie podczas strzelania.
MBR	0 ~ 20	MBR (redukcja rozmycia ruchu) oferuje od 0 do 20 poziomów regulacji w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: funkcję MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania jest ≥ 80 Hz.

Synchronizacja MBR	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz synchronizację MBR (redukcja rozmycia ruchu). Uwaga: funkcję synchronizacji MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest włączone, a sygnał wejściowy ma zmienną częstotliwość, a częstotliwość pola jest ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Dostosuj czas reakcji.
	Szybki	Uwaga:
	Szybszy	1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Najszybszy”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub go wyłączyć zgodnie z własnymi preferencjami.
	Najszybszy	2. Funkcja „Ekstremalna” jest opcjonalna, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 80 Hz.
	Ekstremalny	3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Ekstremalna”.
Licznik klatek	Wyłącz / Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy-górny / Lewy-dolny	Wyświetl częstotliwość V w wybranym rogu.

Uwaga:

- 1). Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, pozycje „Kontrola cienia” oraz „Kolory gry” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy w sekcji „Obraz” „HDR” jest ustawiony na „DisplayHDR”, pozycje „Tryb gry”, „Kontrola cienia”, „Kolory gry”, „Celownik snajperski”, „MBR”, „Synchronizacja MBR” oraz „Ekstremalna” w „Overdrive” nie mogą być regulowane.
Gdy opcja „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na „HDR obraz”, „HDR film” lub „HDR w grach”, elementy „Tryb gry”, „Kolory gry”, „Celownik snajperski”, „MBR”, „Synchronizacja MBR” oraz „Extreme” w sekcji „Overdrive” nie mogą być regulowane.
- 3). Gdy opcja „Przestrzeń barw” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na „sRGB” lub „DCI-P3”, elementy „Kontrola cienia”, „Kolory gry”, „MBR”, „Synchronizacja MBR” oraz „Extreme” w sekcji „Overdrive” nie mogą być regulowane.

Obraz



Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast w rejestrze cyfrowym.
Wzmocnienie czerni	Wyłączone / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3	Wzmacnia szczegóły na ekranie w ciemnych lub jasnych obszarach, aby dostosować jasność w jasnych partiach i zapobiec przesycaeniu.
Ostrość	0-100	Regulacja ostrości.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regulacja gammy.
Regulacja Eco	Standard	Tryb standardowy.
	Tekst	Tryb tekstowy.
	Internet	Tryb internetowy.
	Gra	Tryb gry.
	Film	Tryb filmowy.
	Sport	Tryb sportowy.
	Czytanie	Tryb czytania.
	Jednorodność	Tryb jednorodności.
Temperatura barwowa	Ciepła	Ciepła temperatura barwowa.
	Normal	Normalna temperatura barwowa.
	Chłodny	Chłodna temperatura barwowa.
	Użytkownik	Przywróć temperaturę barwową.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
Zielony	0-100	Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.

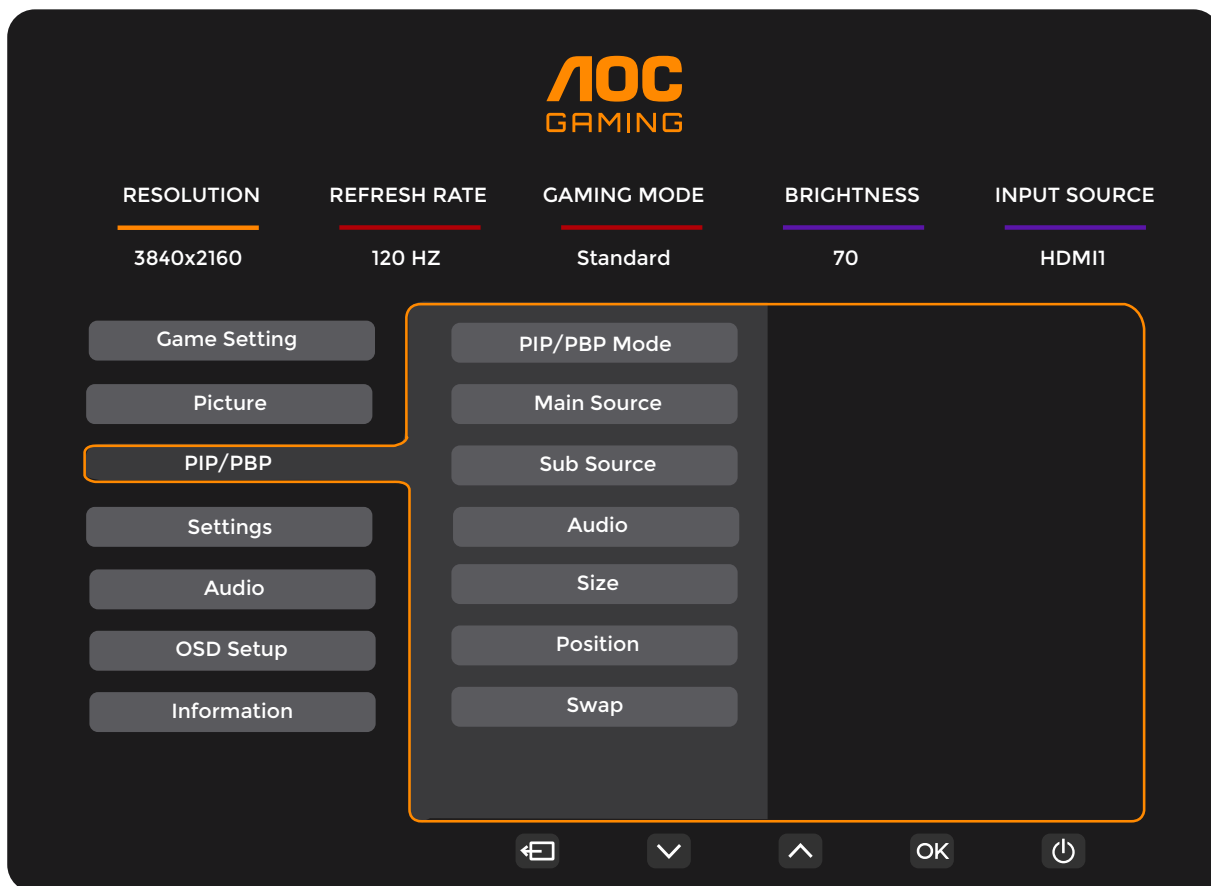
Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
Nasycenie R	0-100	Regulacja nasycenia R.
Nasycenie G	0-100	Regulacja nasycenia G.
Nasycenie B	0-100	Regulacja nasycenia B.
Nasycenie C	0-100	Dostosuj nasycenie C.
Nasycenie M	0-100	Dostosuj nasycenie M.
Nasycenie Y	0-100	Dostosuj nasycenie Y.
Odcień R	0-100	Dostosuj odcień R.
Odcień G	0-100	Dostosuj odcień G.
Odcień B	0-100	Dostosuj odcień B.
Odcień C	0-100	Dostosuj odcień C.
Odcień M	0-100	Dostosuj odcień M.
Odcień Y	0-100	Dostosuj odcień Y.
HDR	Wyłączone	Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika. Uwaga: Gdy wykryto HDR, opcja HDR jest dostępna do regulacji.
	DisplayHDR	
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR w grach	
Tryb HDR	Wyłączone	Optymalizowany pod kątem koloru i kontrastu obrazu, symulując efekt HDR. Uwaga: Gdy HDR nie jest wykryty, opcja Tryb HDR jest dostępna do regulacji.
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR w grach	
DCR	Wyłączone	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Włączone	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przestrzeń barw	Panel natywny	Panel o standardowej przestrzeni barw.
	sRGB	Przestrzeń barw sRGB.
	DCI-P3	Przestrzeń barw DCI-P3.
Tryb LowBlue	Wyłączone	Zmniejsza długofalowe niebieskie światło poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Czytanie	

Proporcje obrazu	Pełny / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.
------------------	--	---

Uwaga:

- 1). Po włączeniu trybu „HDR” nie można regulować ustawień: „Kontrast”, „Wzmocnienie cieni”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura barwowa”, „6-osiowa nasycenie/barwa kolorów”, „Przestrzeń barw” oraz „Tryb LowBlue”.
- 2). Gdy „HDR” jest ustawione na „DisplayHDR”, wszystkie elementy w sekcji „Obraz” z wyjątkiem „HDR” oraz „Wyostżanie” nie mogą być regulowane. Gdy „HDR” jest ustawione na „HDR obraz”, „HDR film” lub „HDR w grach”, elementy „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura barw”, „6-osiowa nasycenie/barwa kolorów”, „DCR”, „Przestrzeń barw” oraz „Tryb LowBlue” nie mogą być regulowane.
- 3). Gdy „Przestrzeń barw” jest ustawiona na „sRGB” lub „DCI-P3”, elementy „Kontrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura barw”, „6-osiowa nasycenie/barwa kolorów”, „Tryb HDR” oraz „Tryb LowBlue” nie mogą być regulowane.
- 4). Gdy „Regulacja Eco” jest ustawiona na „Czytanie” lub „Jednorodność”, elementy „Kontrast”, „Dark Boost”, „Temperatura barw”, „6-osiowa nasycenie/barwa kolorów”, „DCR”, „Przestrzeń barw” oraz „Tryb LowBlue” nie mogą być regulowane.
- 5). Gdy „Tryb gry” w sekcji „Ustawienia gry” jest ustawiony na inny niż „Standardowy”, pozycje „Regulacja Eco”, „6-osiowa nasycenie/barwa kolorów”, „Tryb HDR” oraz „Przestrzeń barw” nie mogą być modyfikowane.

PIP/PBP



Tryb PIP/PBP	Wyłączone / PIP / PBP	Wyłącz lub włącz tryb PIP lub PBP.
Źródło główne		Wybierz źródło sygnału głównego ekranu.
Źródło pomocnicze		Wybierz źródło sygnału pomocniczego ekranu.
Dźwięk	Źródło główne	Wybierz ustawienia dźwięku dla głównego lub pomocniczego ekranu.
	Źródło pomocnicze	
Rozmiar	Mały / Średni / Duży	Wybierz rozmiar ekranu.
Pozycja	Prawy-górny	Ustaw położenie ekranu.
	Prawy-dolny	
	Lewy-górny	
	Lewo-dół	
Zamień	Włącz: Zamień	Zamień źródło sygnału ekranu.
	Wyłącz: brak działania	

Uwaga:

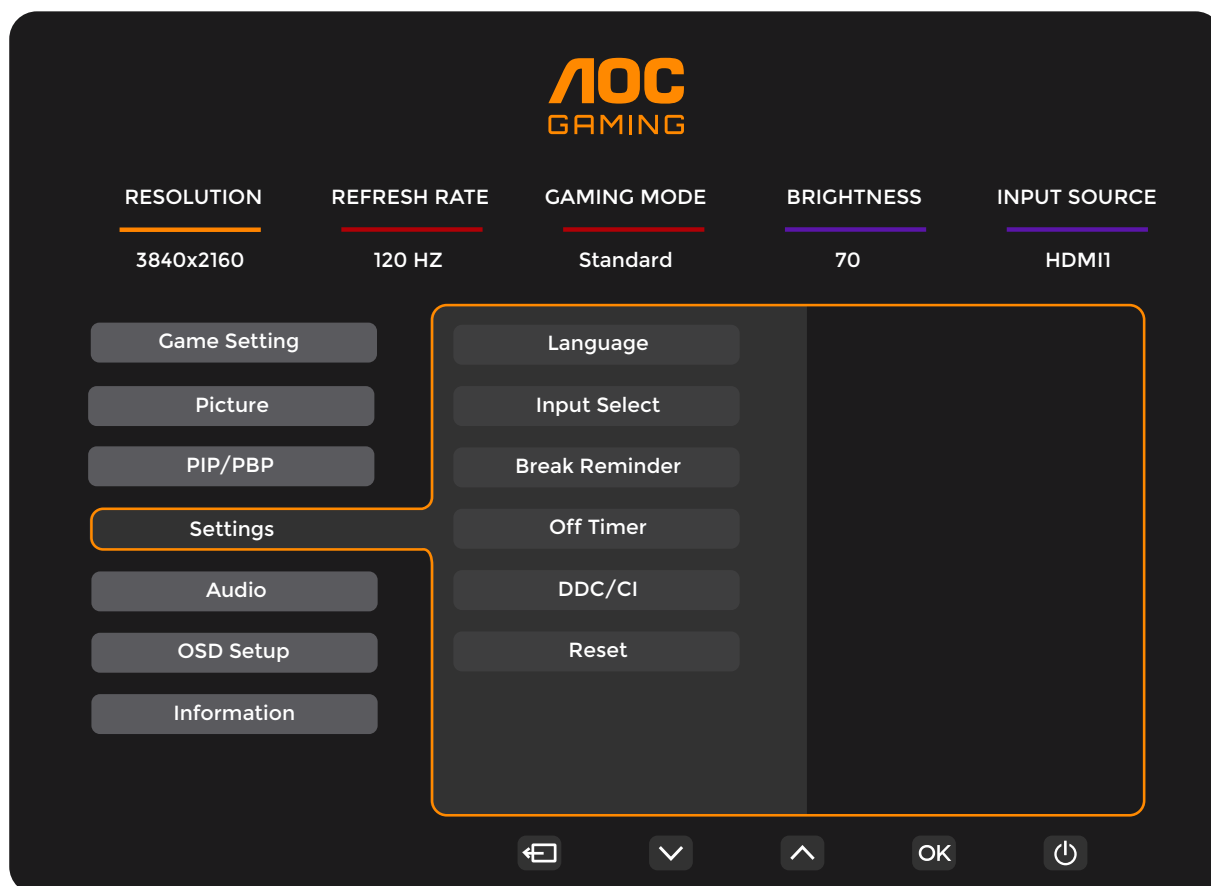
- 1). Gdy funkcja PIP/PBP jest włączona, niektóre korekty kolorów w menu OSD dotyczą wyłącznie głównego ekranu, natomiast ekran podrzędny może ich nie obsługiwać. W związku z tym główny i podrzędny ekran mogą prezentować różne kolory.

2) Gdy funkcja PBP/PIP jest włączona, zgodność źródeł wejściowych głównego i podrzędnego ekranu przedstawiono w poniższej tabeli:

PBP		Główne źródło		
		HDMI1	HDMI2	DP
Źródło podrzędne	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

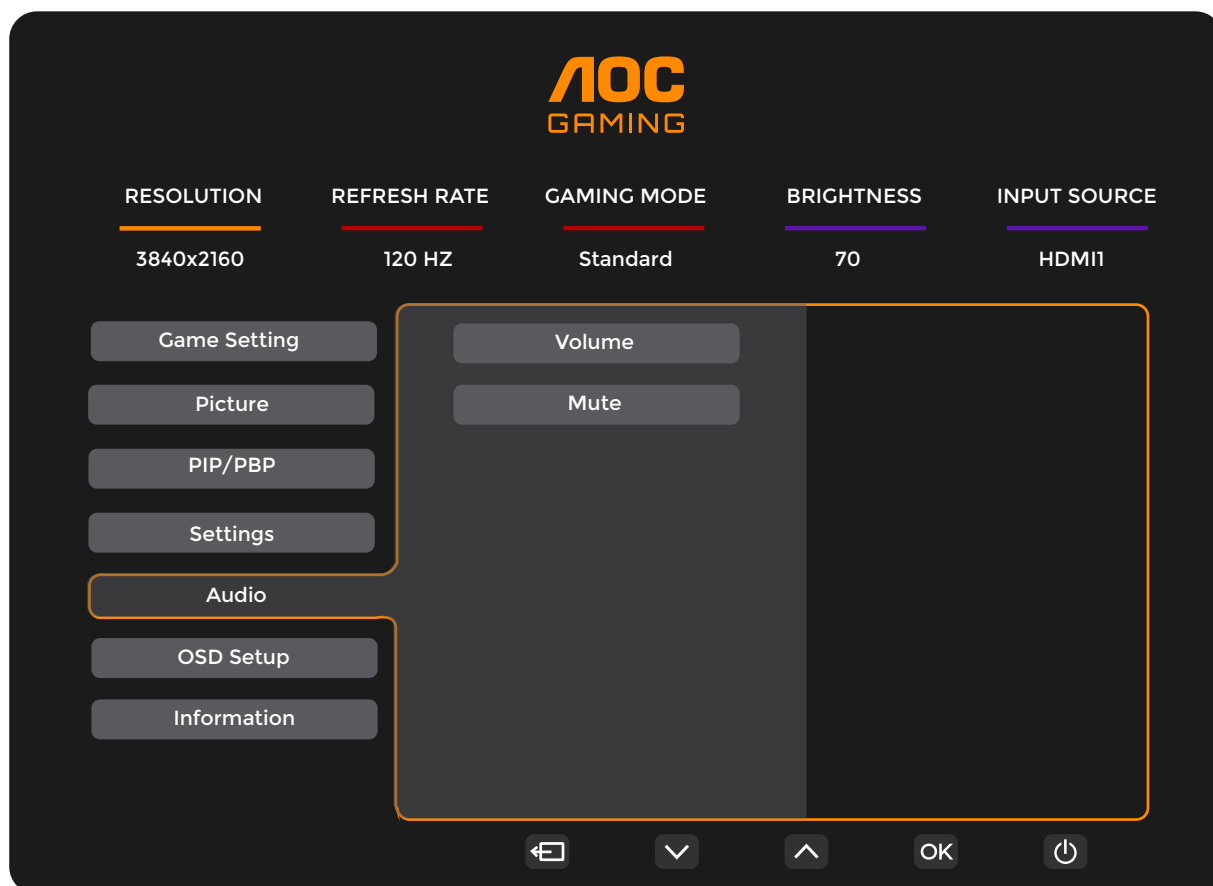
PIP		Główne źródło		
		HDMI1	HDMI2	DP
Źródło podrzędne	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Ustawienia



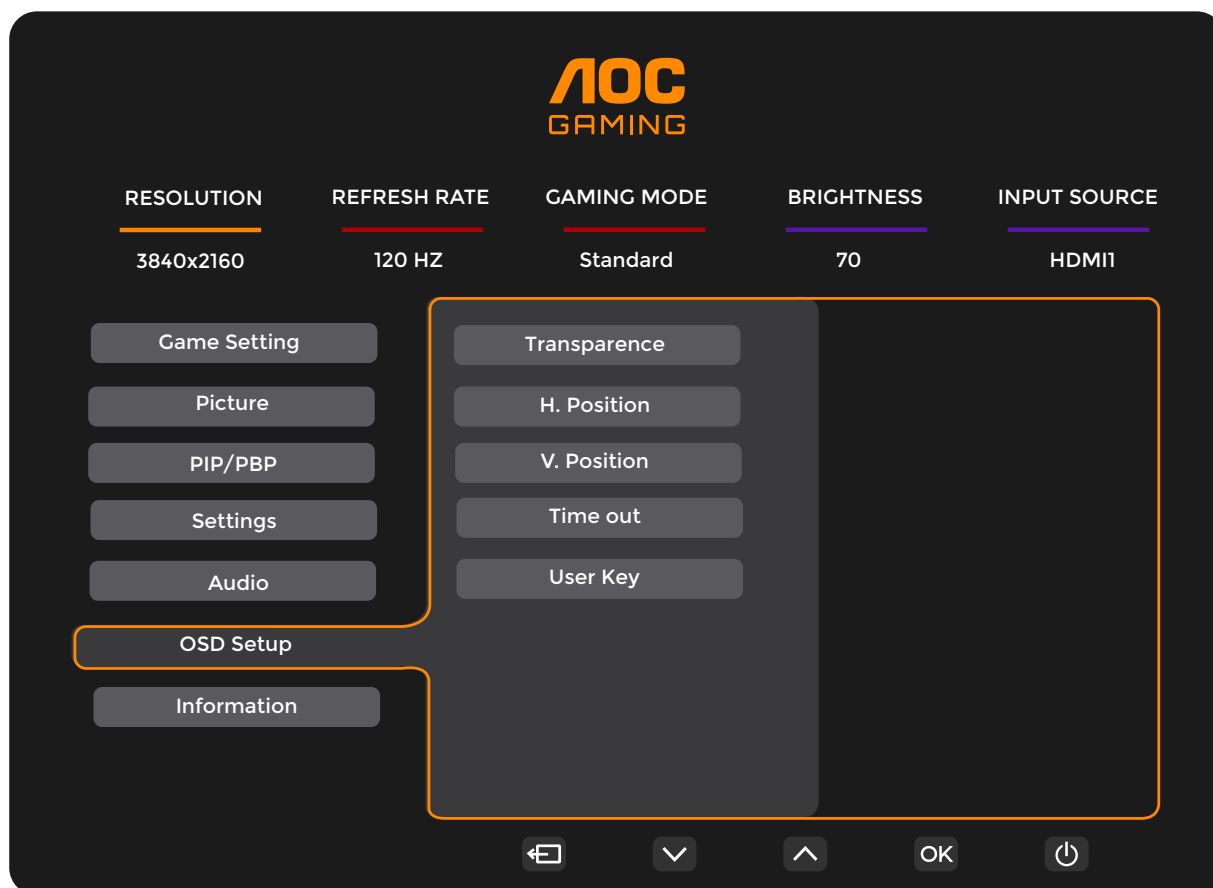
Język		Wybierz język OSD.
Wybór wejścia	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Przypomnienie o przerwie	Wyłącz / Włącz	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie przez ponad 1 godzinę.
Timer wyłączenia	0-24 godz.	Wybierz czas wyłączenia DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Resetuj menu do ustawień domyślnych.

Dźwięk



Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wycisz	Wyłącz / Włącz	Wycisz dźwięk.

Konfiguracja OSD



Przezroczystość	0-100	Dostosuj przezroczystość OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Dostosuj poziomą pozycję OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Dostosuj pionową pozycję OSD.
Limit czasu	5-120	Dostosuj limit czasu OSD.
Przycisk użytkownika	Podwójna rozdzielczość / Tryb gry / Celownik snajperski / Licznik klatek	Ustawienia użytkownika "v" Menu skrótów klawiszowych.

Informacje

AOC GAMING

RESOLUTION: 3840x2160
REFRESH RATE: 120 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 70
INPUT SOURCE: HDMI1

Game Setting
Picture
PIP/PBP
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: U32G4U
Resolution: 3840(H)x2160(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Firmware Version: xxxxxxxxxxxxxx
Serial Number: xxxxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Wskaźnik LED

Status	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Wskaźnik zasilania LED nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none"> • Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz źródło zasilania. • Czy kabel wideo jest poprawnie podłączony? (Podłączono przy użyciu kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono przy użyciu kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejścia HDMI/DisplayPort nie są dostępne we wszystkich modelach. • Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran startowy (ekran logowania). Jeżeli pojawi się ekran startowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10) i zmień częstotliwość karty graficznej. (Zobacz: Ustawianie optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran startowy (ekran logowania) się nie pojawia, skontaktuj się z Centrum Serwisowym lub sprzedawcą. • Czy widzisz "Wejście nieobsługiwane" na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które Monitor jest w stanie poprawnie obsłużyć. Dostosuj maksymalną rozdzielczość oraz częstotliwość do parametrów obsługiwanych przez Monitor. • Upewnij się, że zainstalowano sterowniki monitora AOC.
Obraz jest nieostry i występuje efekt smużenia (ghosting).	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować ustawienia. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zaleca się bezpośrednie podłączenie monitora do wyjścia karty graficznej znajdującego się z tyłu komputera.
Obraz się przemieszcza, migocze lub pojawia się na nim wzór fal.	Przenieść urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia jak najdalej od monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką Monitor obsługuje przy ustawionej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia (Active Off-Mode)."	Przełącznik zasilania komputera powinien być w pozycji WŁĄCZONY. Karta graficzna powinna być mocno i prawidłowo zamocowana w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel sygnałowy monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel sygnałowy monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się zaświecić albo zgasnąć po naciśnięciu tego klawisza.
Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI).	Sprawdź kabel sygnałowy monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel sygnałowy monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub ma niewłaściwe rozmiary.	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz szybkiego dostępu (AUTO).
Obraz ma defekty kolorów (biały nie wygląda na biały).	Dostosuj kolory RGB lub wybierz żądaną temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.	Użyj trybu zamknięcia systemu Windows 7/8/10/11 do regulacji parametrów CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować ustawienia.
Regulacje i serwis.	Proszę zapoznać się z informacjami o regulacjach i serwisie na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupionego urządzenia oraz informacje o regulacjach i serwisie w zakładce wsparcia).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	U32G4U		
	System sterowania	Kolorowy wyświetlacz TFT LCD		
	Widoczny rozmiar obrazu	80,1 cm przekątnej		
	Rozstaw pikseli	0,1818 mm (H) x 0,1818 mm (V)		
	Wideo	Interfejs HDMI oraz DisplayPort		
Pozostałe	Zakres poziomego skanowania	30 kHz ~ 360 kHz		
	Maksymalny rozmiar poziomego skanowania	698,112 mm		
	Zakres pionowego skanowania	FHD: 48~320 Hz UHD: 48~160 Hz		
	Pionowy rozmiar skanowania (maksymalny)	392,688 mm		
	Optymalna domyślna rozdzielczość	FHD: 1920x1080@60 Hz UHD: 3840x2160@60 Hz		
	Maksymalna rozdzielczość	FHD: 1920x1080@320 Hz UHD: 3840x2160@160 Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Źródło zasilania	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Zużycie energii	Typowe (jasność = 70, kontrast = 50)	43 W	
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤ 110 W	
		Tryb czuwania	≤ 0,5 W	
	Emisja ciepła	Normalna praca	146,76 BTU/godz. (typ.)	
		Uśpienie (tryb czuwania)	<1,71 BTU/godz.	
Tryb wyłączony		<1,02 BTU/godz.		
Tryb wyłączony (wyłącznik AC)		0 BTU/godz.		
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	USB UP/USBx4 (z wbudowanym szybkim ładowaniem 1 portu) HDMIx2 / DisplayPort / Słuchawki		
	Typ kabla sygnałowego	Odłączalny		
Środowiskowe	Temperatura	Eksploatacji	0°C~40°C	
		Nieeksploatacji	-25°C~55°C	
	Wilgotność	Eksploatacji	10%~85% (bez kondensacji)	
		Nieeksploatacji	5%~93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza	Eksploatacji	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Nieeksploatacji	0m~12192m (0ft~40000ft)	

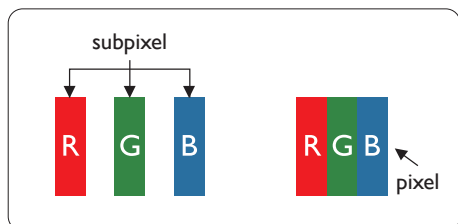


Polityka defektów pikseli paneli Monitorów AOC

Firma AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Wykorzystujemy jedne z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz stosujemy rygorystyczną kontrolę jakości. Jednakże wady pikseli lub subpikseli na panelach monitorów stosowanych w urządzeniach są czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od wad pikseli, niemniej jednak AOC gwarantuje, że każdy monitor z nieakceptowalną liczbą wad zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsze zawiadomienie wyjaśnia różne typy wad pikseli oraz określa dopuszczalne poziomy ich występowania dla każdego rodzaju. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba wad pikseli na panelu monitora musi przekraczać ustalone dopuszczalne wartości. Na przykład nie więcej niż 0,0004% subpikseli na monitorze może być wadliwych.

Dodatkowo AOC stosuje jeszcze wyższe standardy jakości dla niektórych rodzajów lub kombinacji wad pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Polityka ta obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

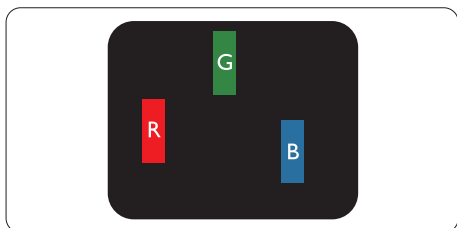
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele pikselu są podświetlone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wyłączone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje zapalonych i ciemnych subpikseli pojawiają się jako pojedyncze piksele w innych kolorach.

Rodzaje defektów pikseli

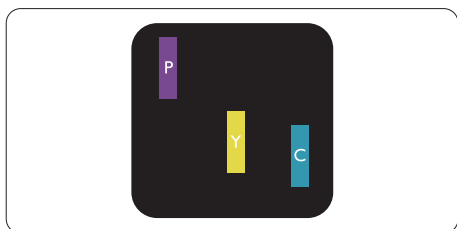
Defekty pikseli i subpikseli ujawniają się na ekranie w różnorodny sposób. Wyróżnia się dwie kategorie defektów pikseli oraz kilka typów defektów subpikseli w każdej z nich.

Defekty jasnych punktów

Defekty jasnych punktów objawiają się jako piksele lub subpiksele stale zapalone lub „włączone”. Oznacza to, że jasny punkt to subpiksel wyróżniający się na ekranie podczas wyświetlania przez monitor ciemnego wzorca. Wyróżnia się następujące typy defektów jasnych punktów.



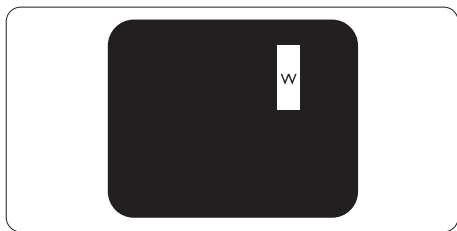
Pojedynczy zapalony subpiksel czerwony, zielony lub niebieski.



Dwa przylegające zapalone subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty

- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasnoniebieski)



Trzy sąsiadujące świecące podpixele (jeden biały piksel).

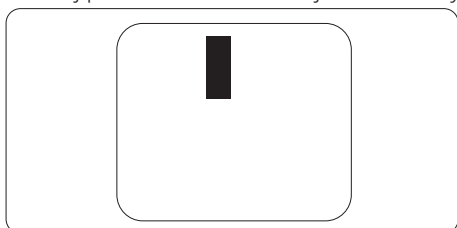
Uwaga

Czerwony lub niebieski jasny punkt musi być jaśniejszy o ponad 50% od sąsiednich punktów, natomiast zielony jasny punkt – o 30%.

Wady czarnych punktów

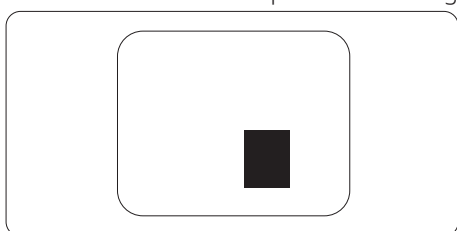
Wady czarnych punktów objawiają się jako piksele lub subpixele, które pozostają stale ciemne lub wyłączone. Oznacza to, że ciemny punkt to subpiksel wyróżniający się na ekranie podczas wyświetlania przez monitor jasnego wzoru.

Poniżej przedstawiono rodzaje wad czarnych punktów.



Bliskość wad pikseli

Ponieważ wady pikseli i subpikseli tego samego typu, znajdujące się blisko siebie, mogą być bardziej zauważalne, firma AOC określiła również dopuszczalne odległości między wadami pikseli.



Dopuszczalne tolerancje wad pikseli

Aby w okresie gwarancyjnym kwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu wad pikseli, panel monitora AOC musi wykazywać wady pikseli lub subpikseli przekraczające tolerancje podane w instrukcji internetowej.

DEFEKTY JASNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 zapalony subpiksel	2
2 przylegające zapalone subpixele	1
3 sąsiadujące świecące podpixele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma defektami jasnych kropek*	≥15mm
Łączna liczba defektów jasnych kropek wszystkich typów	2
DEFEKTY CZARNYCH KROPEK	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny podpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące ciemne podpixele	2 lub mniej
3 sąsiadujące ciemne podpixele	≤0
Odległość między dwoma defektami czarnych kropek*	≥15mm
Łączna liczba defektów czarnych kropek wszystkich typów	5 lub mniej
ŁĄCZNA LICZBA DEFEKTÓW KROPEK	POZIOM AKCEPTOWALNY
Łączna liczba defektów jasnych i czarnych kropek wszystkich typów	5 lub mniej

Uwaga

*: 1 lub 2 przylegające wady subpikseli = 1 wada punktu.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (± 1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640×480@60 Hz	31.469	59.94
	640×480@67 Hz	35	66.667
	640×480@72 Hz	37.861	72.809
	640×480@75 Hz	37.5	75
	640×480@100 Hz	51.08	99.769
	640×480@120 Hz	61.91	119.518
TRYB DOS	720×400@70 Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56 Hz	35.156	56.25
	800×600@60 Hz	37.879	60.317
	800×600@72 Hz	48.077	72.188
	800×600@75 Hz	46.875	75
	800×600@100 Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

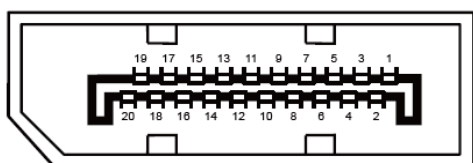
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA może wystąpić pewien błąd (± 1 Hz) przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) w różnych systemach operacyjnych i kartach graficznych. Aby poprawić kompatybilność, nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Proszę odnosić się do rzeczywistego produktu.

Przypisania pinów



19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Dane 2+	9.	TMDS Dane 0-	17.	DDC/CEC Masa
2.	TMDS Ekranowanie danych 2	10.	TMDS Zegar +	18.	+5V Zasilanie
3.	TMDS Dane 2-	11.	TMDS Ekranowanie zegara	19.	Wykrywanie podłączenia na gorąco
4.	TMDS Dane 1+	12.	TMDS Zegar-		
5.	Ekran danych TMDS 1 (osłona)	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekran danych TMDS 0 (osłona)	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia na gorąco
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Ten monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia monitorowi poinformowanie systemu nadrzędnego o swojej tożsamości oraz, w zależności od stosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może żądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE